

คำนำ

Besta Dr. Wit 8000 เป็นผลิตภัณฑ์อีกชิ้นหนึ่ง ที่มีวิจัยและพัฒนาผลิตภัณฑ์ของเราได้ตั้งใจพัฒนา ให้เป็นพจนานุกรมอิเล็กทรอนิกส์ที่มีความสมบูรณ์แบบที่ไม่มีใครจะเป็นฐานข้อมูล ซึ่งบรรจุข้อมูลจากพจนานุกรมลิขสิทธิ์จริงที่ได้รับการรับรองถึง 8 เล่ม ดังนั้นท่านมั่นใจได้ว่าทำให้ ความหมายของคำศัพท์ หน้าของคำ คำเหมือน คำตรงข้าม ประโยคตัวอย่าง ฯลฯ ได้ผ่านการตรวจสอบ และสามารถช่วยให้ท่านได้รับประโยชน์สูงสุดจากการใช้งาน และมั่นใจในความถูกต้อง แม่นยำ ผลิตภัณฑ์ชิ้นนี้ ได้รับการพัฒนาระบบฟังก์ชันต่างๆ โดยใช้เทคโนโลยีที่ทันสมัยระดับสากล ไม่ว่าจะเป็นระบบจัดการส่วนหัวที่ใช้ Flash Memory การวาดเค้าโครงรูปหน้าในสมุดนามบัตรเพื่อการจดจำ เครื่องคำนวณมีทั้งวิทยาศาสตร์ กราฟฟิค และสถิติ ตลอดจนการบรรจุข้อมูลต่างๆ ที่เป็นประโยชน์สำหรับท่าน เช่น ข้อมูลประเทศทั่วโลก ข้อมูลสถานทูตไทยทั่วโลก สถานีตำรวจทั่วประเทศไทย โรงพยาบาลทั่วประเทศไทย เถล่านี้อันเป็นจุดสำคัญที่เป็นประโยชน์อย่างแท้จริง ดังนั้น Besta Dr. Wit 8000 จึงเป็นผลิตภัณฑ์ที่ได้รับการพัฒนา ให้เป็นพจนานุกรมอิเล็กทรอนิกส์ที่ดีที่สุดของเราในเวลานี้

บริษัทฯ ขอขอบคุณท่านที่เลือกซื้อผลิตภัณฑ์ของเรา และเราหวังเป็นอย่างยิ่งว่า ท่านจะได้รับประโยชน์สูงสุดจากการใช้งาน ที่มีวิจัยและพัฒนาผลิตภัณฑ์ยังคงเดินหน้าที่จะพัฒนาผลิตภัณฑ์ที่ดีที่สุด โดยมีเป้าหมายเพื่อให้ลูกค้าทุกคนได้รับประโยชน์สูงสุด และพึงพอใจในผลิตภัณฑ์ของเรา

สารบัญ

โครงสร้างเมนู

พจนานุกรม	I
อ้างอิง	IV
ข้อมูล	V
คณิตศาสตร์	VII
เวลา	VIII

คำแนะนำการใช้เครื่อง

1. เริ่มต้นการใช้เครื่อง	1
2. ข้อควรระวัง	2
3. โครงสร้างของเครื่อง	4
4. รายละเอียดเป็นพิมพ์	6
5. คีย์ควบคุมหน้าจอและเครื่องหมายแสดงสถานะ	19
6. ฟังก์ชันสัมผัสหน้าจอ	21
7. แหล่งพลังงาน	23
8. ค่ามาตรฐานของระบบ	25
9. เมนูหลัก	26

A

การให้ความหมายในพจนานุกรมวิศวกรรมศาสตร์	
พจนานุกรมวิทยาการจัดการ	59
การให้ความหมายในพจนานุกรมวิทยาการจัดการ	
พจนานุกรมกฎหมายไทย	60
การให้ความหมายในพจนานุกรมกฎหมายไทย	
พจนานุกรมคำย่อ	61
การให้ความหมายในพจนานุกรมคำย่อ	
พจนานุกรมคำพ้องเสียง	61
การให้ความหมายในพจนานุกรมคำพ้องเสียง	
คำศัพท์ที่เป็นประโยชน์	62
โทเวิลและพจนานุกรมการทบทวน	63
การเขียนก่อนการทดสอบ	
การทบทวนและทดสอบ	
การเรียกดู	
การทำแบบฝึกหัด	
ภาคผนวกภาษาอังกฤษ	65
การแสดงรายละเอียดภาคผนวกภาษาอังกฤษ	
อ้างอิง	
บทสนทนาเพื่อการเดินทาง	66
สุภาษิตอังกฤษ	67

C

แนะนำเมนูหลักโดยสังเขป

พจนานุกรม	31
อ้างอิง	36
ข้อมูล	40
คณิตศาสตร์	44
เวลา	47

วิธีการใช้เครื่องในแต่ละฟังก์ชัน

พจนานุกรม	
พจนานุกรมอังกฤษ-ไทย	52
การให้ความหมายพจนานุกรมอังกฤษ-ไทย	
การตรวจสอบคำ	
การแสดงรายการคำศัพท์ที่ได้จากการค้นหา	
พจนานุกรมไทย-อังกฤษ	55
การให้ความหมายพจนานุกรมไทย-อังกฤษ	
พจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ	56
การให้ความหมายในพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ	
พจนานุกรมจำนวนและวลี	57
การแสดงรายละเอียดจำนวนและวลี	
พจนานุกรมวิศวกรรมศาสตร์	58

B

การแสดงรายละเอียดของสุภาษิตอังกฤษ	
สุภาษิตไทย	68
การแสดงรายละเอียดสุภาษิตไทย	
ชื่อภาษาอังกฤษ	69
การแสดงรายละเอียดชื่อภาษาอังกฤษ	
คำเสริมหน้า	69
การแสดงรายละเอียดคำเสริมหน้า	
คำเสริมท้าย	70
การแสดงรายละเอียดคำเสริมท้าย	
คำคุณศัพท์	71
การแสดงรายละเอียดของคำคุณศัพท์	
รูปแบบกริยา	72
การแสดงรายละเอียดรูปแบบกริยา	
ฝึกหัดแต่งประโยคภาษาอังกฤษ	73
รายละเอียดการฝึกหัดแต่งประโยคภาษาอังกฤษ	
ฝึกทักษะการฟัง	74
การตั้งคำถามฝึกทักษะการฟัง	
ข้อมูล	
บันทึก	75
วาดภาพ	75

D

การแสดงผลละเอียดการวาดภาพ	
ขั้นตอนการวาดภาพ	
บันทึกนามบัตร	76
การแสดงผลละเอียดของนามบัตร	
การแก้ไขนามบัตร	
การคั่นนามบัตร	
การวาดรูปลักษณะหน้าตา	
บันทึกความจำ	79
การแสดงผลละเอียดการบันทึกความจำ	
การแก้ไขบันทึกความจำ	
ข้อมูลส่วนตัว	80
การแสดงผลข้อมูลส่วนตัว	
การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว	
พจนานุกรมผู้ใช้	81
การแสดงผลละเอียดของพจนานุกรมผู้ใช้	
การแก้ไขพจนานุกรมผู้ใช้	
ข้อมูลโทรศัพท์	82
วิธีการใช้โทรศัพท์ระหว่างประเทศ	
การคั่นหารหัสประเทศ	
การคั่นหารหัสทางไกลภายในประเทศไทย	
คู่มือการเดินทาง	83

E

เครื่องคำนวณทางสถิติ	91
การคำนวณโดยใช้สูตร	92
การป้อนค่าตัวแปรในสูตรการคำนวณ	
การแปลงหน่วย	92
การแปลงหน่วยเงินตรา	93
การแปลงขนาด	93
การเงินส่วนบุคคล	93
รายการการเงินส่วนบุคคล	
การเลือกแบบฟอร์มค่าใช้จ่าย	
การจัดบคุลค่าใช้จ่าย	
การแสดงผลละเอียดการเงินส่วนบุคคล	
การแก้ไขการเงินส่วนบุคคล	
การแสดงผลรายการหุ้น	
แสดงราคาซื้อขายและราคาปิดของตลาดหุ้น	
การแสดงผลกำไร-ขาดทุน	
การแสดงผลละเอียดของหุ้น	
การแก้ไขรายละเอียดของหุ้น	
แสดงรายการการฝากเงิน	
การแก้ไขการฝากเงิน	
การแสดงผลละเอียดของการฝากเงิน	
การแสดงผลผลการฝากเงิน	

G

การแสดงผลละเอียดของแต่ละประเทศ	
การแสดงผลละเอียดของเมือง	
สถานทูตไทยในต่างประเทศ	84
การแสดงผลละเอียดของสถานทูต	
สถานีตำรวจในประเทศไทย	85
การแสดงผลละเอียดของสถานีตำรวจ	
โรงพยาบาลในประเทศไทย	85
การแสดงผลละเอียดของโรงพยาบาล	
คู่มือประจำบ้าน	86
การแสดงผลการคู่มือประจำบ้าน	
การแสดงผลละเอียดคู่มือประจำบ้าน	
การแสดงผลน้ำหนักมาตรฐาน	
คณิตศาสตร์	
เครื่องคำนวณ	87
เครื่องคำนวณแสดงผลหลายบรรทัด	88
เครื่องคำนวณทางวิทยาศาสตร์	88
เครื่องคำนวณเชิงกราฟ	89
การกำหนดพิกัดการวาดกราฟ	
การแรเงากราฟ	
การวาดกราฟของสมการทั่วไป	

F

เวลา	
เวลาโลกและท้องถิ่น	99
การดูเวลาของแต่ละเมือง	
การตั้งเตือน	
การตั้งเวลา	
ตารางเวลา	100
การแสดงตารางเวลาในหนึ่งวัน	
การแสดงตารางเวลาทั้งสัปดาห์	
การแสดงผลละเอียดของตารางเวลา	
การแก้ไขตารางเวลา	
การเพิ่มตารางเวลา	
ตารางเขียน	103
การแก้ไขเพิ่มตารางเขียน	
การแก้ไขตารางเขียน	
การบริหารเวลา	104
วันสำคัญ	105
การแสดงผลละเอียดของวันสำคัญ	
การแก้ไขบันทึกวันสำคัญ	
การเพิ่มบันทึกวันสำคัญ	
ปฏิทินทางจันทรคติและสุริยคติ	106

H

การแสดงปฏิทินแบบ 6 เดือน	
ปฏิทินทางจันทรคติ	
วันทางสุริยคติ	
วันทางจันทรคติ	
ประวัติราชวงศ์ไทย	108
ทำนายโชคชะตา	108
การป้อนข้อมูลเพื่อทำนายโชคชะตา	
การแสดงคำทำนาย	
การแสดงกราฟชีวิต	
เกม	110
21 Points	
Square World	
Gobang	
Othello	
Kongming Chess	
Land Mines	
Puzzle	
Fruit Dishes	
การรับ-ส่งข้อมูล	115
ส่งทั้งหมด	
ส่งเพิ่มข้อมูลเดียว	

I

การรับข้อมูล	
ตั้งระบบการทำงาน	117
เลือกเมนูไทย-อังกฤษ	
ปรับความเร็วการออกเสียง	
การเปิด/ปิดเสียงคีย์	
ตั้งเมนูการเปิดเครื่อง	
การเปลี่ยนรหัสผ่าน	
การตั้งรหัสผ่าน	
การปลดล็อค	
การยกเลิกรหัสผ่าน	
การป้อนรหัสผ่านเพื่อรับ-ส่งข้อมูล	
การตั้งเวลาปิดเครื่อง	
การลบข้อมูล	
สถานะของระบบ	119
สถานะหน่วยความจำ	
กลุ่มข้อมูล	
จัดเรียงหน่วยความจำ	
ข้อมูลเฉพาะ	121

J

โครงสร้างเมนู

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
พจนานุกรม	1. พจนานุกรมอังกฤษ-ไทย 2. พจนานุกรมไทย-อังกฤษ 3. พจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ 4. พจนานุกรมสำนวนและวลี 5. พจนานุกรมวิศวกรรมศาสตร์ 6. พจนานุกรมวิทยาการจัดการ	6.1 พจนานุกรมการบัญชี 6.2 พจนานุกรมการธนาคาร 6.3 พจนานุกรมการพาณิชย์ 6.4 พจนานุกรมเศรษฐศาสตร์ 6.5 พจนานุกรมการเงิน

I

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
	7. พจนานุกรมกฎหมายไทย 8. พจนานุกรมคำย่อ 9. พจนานุกรมคำพ้องเสียง A. คำศัพท์ที่เป็นประโยชน์	6.6 พจนานุกรมการจัดการ 6.7 พจนานุกรมการตลาด 7.1 พจนานุกรมกฎหมายไทย E/T 7.2 พจนานุกรมกฎหมายไทย T/E A.1 เครื่องแต่งตัว A.2 อาหารค่ำ A.3 บ้าน A.4 การขนส่ง A.5 นันทนาการ A.6 กีฬา

II

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
	B. โทศัพท์และพจนานุกรมการทบทวน C. ภาคผนวกภาษาอังกฤษ	A.7 ใจเขียน A.8 สังคมและสาธารณูปโภค A.9 สัตว์และพืช A.A อื่นๆ B.1 แบบฝึกหัดคำศัพท์โทศัพท์ B.2 การทบทวนคำศัพท์และการทดสอบ C.1 คำศัพท์เล็ก C.2 คำศัพท์ของ C.3 การออกเสียง C.4 อักษรและเครื่องหมายในการออกเสียง C.5 ประเภทของคำ C.6 คำย่อ

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
ข้างอิง	1. บทสนทนาเพื่อการเดินทาง 2. สุภาษิตอังกฤษ	C.7 ความหมายของศัพท์ 1.1 การสนทนาทั่วไป 1.2 การเดินทางทางอากาศ 1.3 โรงแรมและร้านอาหาร 1.4 การเยี่ยมชม 1.5 สิ่งนการ 1.6 การติดต่อสื่อสาร 1.7 ด้านการแพทย์ 1.8 บริการด้านการเงิน 1.9 เหตุฉุกเฉิน 1.A การตีพิมพ์

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
ข้อมูล	3. คู่มือคนไทย	
	4. ชื่อภาษาอังกฤษ	4.1 ชื่อผู้ชายภาษาอังกฤษ 4.2 ชื่อผู้หญิงภาษาอังกฤษ
	5. คำเสริมหน้า	
	6. คำเสริมท้าย	
	7. คำคุณศัพท์	
	8. รูปแบบกริยา	
	9. นิกิตต์แต่ละประโยคภาษาอังกฤษ	
	A. การฝึกทักษะการฟัง	
	1. นิสิต	
	2. วาตภาพ	
	3. นิสิตที่นำมาสมัคร	

V

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
	4. นิสิตที่ความจำ	
	5. ข้อมูลส่วนตัว	
	6. พจนานุกรมผู้ใช้	
	7. ข้อมูลโทรศัพท์	7.1 การใช้โทรศัพท์ระหว่างประเทศ 7.2 รหัสประเทศ 7.3 รหัสพื้นที่ประเทศไทย
	8. คู่มือการเดินทาง	
	9. สถานทูตไทยในต่างประเทศ	
	A. สถานีตำรวจในประเทศไทย	
	B. โรงพยาบาลในประเทศไทย	
	C. คู่มือประจำบ้าน	C.1 การปฐมพยาบาล C.2 หมายเลขประจำบ้าน

VI

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
คณิตศาสตร์	1. เครื่องคำนวณ	C.3 ค่าประจำบ้าน C.4 น้ำหนักมาตรฐาน
	2. เครื่องคำนวณแสดงเลขหลายบรรทัด	
	3. เครื่องคำนวณทางวิทยาศาสตร์	
	4. เครื่องคำนวณเชิงกราฟ	
	5. เครื่องคำนวณทางสถิติ	
	6. การคำนวณโดยใช้สูตร	6.1 Area 6.2 Volume 6.3 Series 6.4 Probability 6.5 Geometry

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
เวลา	7. การแปลงหน่วย	6.6 Triangle
	8. การแปลงหน่วยเงินตรา	
	9. การแปลงขนาด	
	A. การเงินส่วนบุคคล	A.1 Expense Management A.2 Stock Management A.3 Loan Management
	1. เวลาโลกและท้องถิ่น	
	2. ตารางเวลา	
	3. ตารางเขียน	
	4. การบริหารเวลา	
	5. วันสำคัญ	5.1 ทางสุริยคติ

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
	6. ปฏิทินทางจันทรคติและสุริยคติ	5.2 ทางจันทรคติ
	7. ประวัติราชวงศ์ไทย	7.1 กงสุโงทัย
		7.2 กงสุเรือยฮยา
		7.3 กงสุหนบู๊
		7.3 กงสุตันโกสินทร์
	8. ทำนกอโชดชะตา	8.1 พยากรณ์ดวงชะตาแบบจีน
	9. เกม	8.2 เส้นกราฟว่างกาย
		9.1 21 Points
		9.2 Square world
		9.3 Gobang
		9.4 Othello

IX

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
		9.5 Kongming Chess
		9.6 Land Mines
		9.7 Pizdle
		9.8 Fruit Dishes
	A. การรับ-ส่งข้อมูล	A.1 ส่งทั้งหมด
		A.2 ส่งเพิ่มข้อมูลเดียว
		A.3 รับข้อมูล
	B. ตั้งระบบการทำงาน	B.1 เชื่อมเมนูไทย-อังกฤษ
		B.2 ปรับความเร็วการออกเสียง
		B.3 เปิดปิดเสียงดีวี
		B.4 ตั้งเมนูการเปิดเครื่อง
		B.5 ตั้งรหัสผ่าน



X

เมนูหลัก	เมนูย่อย	หัวข้อย่อย
		B.6 ตั้งเวลาเปิดเครื่อง
		B.7 ตั้งเวลาเครื่อง
		B.8 การแก้ไขระบบหน้าจอสัมผัส
		B.9 ลบข้อมูล
	C. สถานะของระบบ	B.A บริการหลังการขาย
		C.1 การใช้หน่วยความจำ
		C.2 กลุ่มข้อมูล
		C.3 จัดเรียงหน่วยความจำ

คำแนะนำในการใช้เครื่อง

ในบทนี้จะอธิบายถึงการใช้งานต่างๆ ของเครื่องรุ่น Dr.Wit 8000 หน้าที่ของคีย์ และปุ่มควบคุมการทำงานต่างๆ ปากกา (stylus tips), แหล่งพลังงาน, การตั้งค่าระบบ และการทำงานขั้นพื้นฐานของเครื่องรุ่น Dr.Wit 8000 เราหวังว่าในบทนี้จะช่วยท่านให้เข้าใจการใช้ เครื่องได้ดียิ่งขึ้น กรุณาปฏิบัติตามคู่มือการใช้งานของเครื่องเพื่อป้องกันความเสียหายจากการใช้งานผิดประเภท

1. เริ่มต้นการใช้เครื่อง Dr.Wit 8000

- ใส่แบตเตอรี่แบบชาร์จได้ (NiH Battery) ที่ติดมาพร้อมกับเครื่อง
- กดปุ่ม  เพื่อเปิดเครื่อง
- ถ้าหากหน้าจอไม่มีการแสดงผลหรือเครื่องไม่ทำงานหลังจากที่กดปุ่ม  ให้ปฏิบัติตามดังต่อไปนี้


1

แทนแบตเตอรี่ชนิดเดิม

- เพื่ออายุการใช้งานที่ยาวนานของแบตเตอรี่ชนิดชาร์จได้ ควรชาร์จแบตเตอรี่เมื่อเครื่องเตือนสถานะพลังงานของแบตเตอรี่ต่ำเท่านั้น
- เมื่อไม่มีการใช้เครื่องเป็นระยะเวลานานๆ ต้องถอดแบตเตอรี่ออกจากเครื่องเพื่อหลีกเลี่ยงการรั่วซึมของกรดจากแบตเตอรี่ซึ่งอาจทำให้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ภายในเครื่องได้รับความเสียหาย
- ท่านควรทำการสำรองข้อมูลส่วนตัวและแยกบันทึกเก็บไว้เพื่อป้องกันการสูญหายของข้อมูลที่เก็บไว้ในเครื่อง
- การรีเซ็ตเครื่องอาจทำให้ข้อมูลส่วนตัวของท่านสูญหายได้
- เพื่อหลีกเลี่ยงการเป็นรอยขีดข่วนบนหน้าจอ กรุณาใช้ปากกาที่คมที่ เครื่อง เท่านั้น
- การทำความสะอาดหน้าจอ LCD ควรจะใช้ผ้าแห้งและอ่อนนุ่มเช็ดบนหน้าจอเบาๆ ห้ามใช้น้ำยาที่มีส่วนผสมของสารระเหย เช่น กิเลนเนอร์
- เครื่องไม่สามารถป้องกันน้ำได้ ดังนั้นเพื่อความปลอดภัยควรเก็บเครื่อง

3

- * ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่ได้อย่างถูกต้อง
 - * ปรับปรุงควบคุมความเข้มของหน้าจอภาพให้เหมาะสม
- กดรีเซ็ต (reset) และทำตามคำแนะนำที่แสดงบนหน้าจอ
 - * สัมผัสศูนย์กลางวงกลมด้วยปากกาที่ติดมาพร้อมเครื่อง
 - * สัมผัสศูนย์กลางวงกลมขวามือด้านล่างอีกครั้ง
 - * เลือก [Y/N] เพื่อตั้งระบบเครื่องใหม่, เลือก [Y/N] อีกครั้งเพื่อยืนยันการลบข้อมูลของท่านทั้งหมดที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ

- เมนูหลักของพจนานุกรมจะแสดงผลที่หน้าจอภาพ
- กด  เพื่อเปลี่ยนการแสดงผลของเมนูระหว่างภาษาไทยและภาษาอังกฤษ

2. ข้อควรระวัง

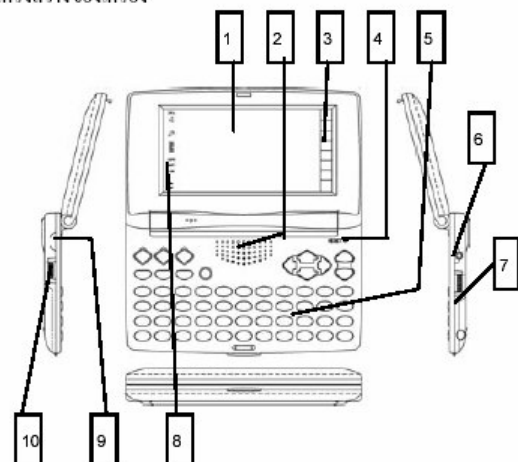
- ควรใช้เฉพาะแบตเตอรี่ชนิดชาร์จได้แบบที่ติดมากับเครื่องเท่านั้นและไม่ควรแยกแบตเตอรี่ออกจากกัน หรือดัดแปลงแบตเตอรี่ชนิดอื่นเพื่อใช้งาน

2

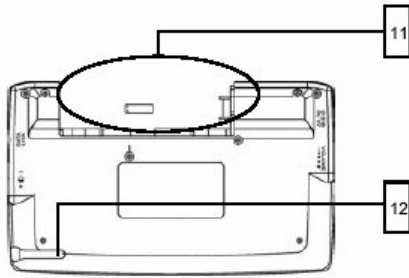
ไว้ห่างจากของเหลวทุกชนิด

- จอภาพอาจแตกร้าวได้หากเครื่องตกกระแทกพื้น หรือเครื่องถูกกดทับจากของหนัก
- การรับประกันจะไม่ครอบคลุมถึงความเสียหายใดๆ ที่มีสาเหตุดังที่กล่าวข้างต้น

3. โครงสร้างของเครื่อง



4

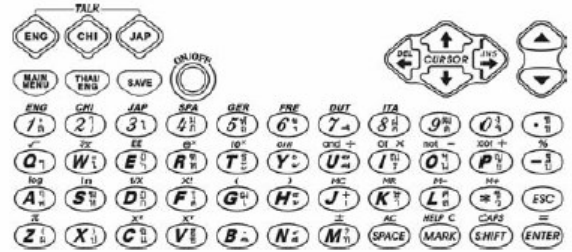


10	โวลุ่มปรับเสียง	ปรับระดับเสียงดัง-เบา
11	ช่องใส่แบตเตอรี่	ช่องใส่แบตเตอรี่ชนิดชาร์จใหม่ได้
12	ปากกา	ควบคุมการสั่งงานบนหน้าจอ LCD

คำอธิบาย:

ลำดับ	หัวข้อ	รายละเอียด
1	จอภาพ	จอภาพ LCD ขนาด 240*128 จูค
2	ลำโพง	เพื่อออกเสียงพูดและเสียงเอฟเฟ็กต์
3	ปุ่มควบคุมที่อยู่บนจอภาพ	เพื่อควบคุมการทำงานจากหน้าจอ
4	รีเซ็ต	สำหรับการเริ่มต้นระบบใหม่
5	คีย์บอร์ด	เป็นพิมพ์ที่สั่งงานและนำเข้าข้อมูล
6	ช่องต่อสายส่งข้อมูล	ช่องสำหรับต่อเพื่อการรับ-ส่งข้อมูล
7	โวลุ่มปรับความเข้ม	ปรับความเข้มบนหน้าจอ LCD
8	ปุ่มแสดงสถานะ	แสดงสถานะของระบบ
9	ช่องเสียบ DC Jack	อแดปเตอร์ DC6V/500 mA

4. รายละเอียดเป็นพิมพ์



4.1 ปุ่มต่างๆ บนคีย์บอร์ด

ลำดับ	ปุ่มกด	หน้าที่
1		เปิด-ปิดการทำงานของเครื่อง
2		ออกเสียงภาษาอังกฤษ
3		ออกเสียงภาษาจีนกลาง

4		ออกเสียงภาษาญี่ปุ่น
5		เพิ่มเมนูย่อยคีย์[MAIN MENU]เพื่อย้ายไปยังเมนูหลัก หรือกดเพื่อเลื่อนไปทางด้านขวาของเมนูหลัก กลับไปยังเมนูหลัก
6		เปลี่ยนการแสดงผลทางหน้าจอของเมนูหลัก ระหว่างภาษาไทยและอังกฤษ เปลี่ยนเป็นพิมพ์ที่เป็นแบบภาษาไทยหรืออังกฤษ เมื่อต้องการพิมพ์หรือเพื่อแก้ไขข้อมูล
7		เพื่อการบันทึกข้อมูลต่างๆ
8		เลื่อนเคอร์เซอร์ไปด้านขวา ทำกรอบหีบที่ค่า เพื่อค้นหาความหมายแบบไขว้ คำศัพท์ ใช้เลื่อนไปด้านขวาของเมนูหลัก
	Shift+	แทรกตัวอักษร พยัญชนะ และเครื่องหมายต่างๆ ที่เคอร์เซอร์
9		เลื่อนเคอร์เซอร์ไปด้านซ้าย หรือ ดอยหลัง เลื่อนไปด้านซ้ายของเมนูหลัก

		ลบพยางค์นะ ตัวอักษรภาษาไทยและอังกฤษไปทาง ด้าน ซ้ายของเคอร์เซอร์
10		เลื่อนเคอร์เซอร์ขึ้นบน เลื่อนบรรทัดขึ้นบน
11		เลื่อนเคอร์เซอร์ลงล่าง เลื่อนบรรทัดลงล่าง
12		ดูหน้าก่อนหน้านี
13		ดูหน้าถัดไป
14		เลข "1" พยัญชนะไทย "ล" จุดทศนตนาเพื่อการเดินทางเป็นภาษาอังกฤษ
	shift+	เครื่องหมาย ","
15		เลข "2" เครื่องหมาย "/" จุดทศนตนาเพื่อการเดินทางเป็นภาษาจีน
	shift+	สระ "j"
16		เลข "3" สระ "i"

		ดูบทสนทนาเพื่อการเดินทางเป็นภาษาญี่ปุ่น
17		เลข "4"
		พยัญชนะไทย "ก"
		ดูบทสนทนาเพื่อหาวิธีเดินทางไปมา
	shift+	พยัญชนะไทย "ม"
18		เลข "5"
		พยัญชนะไทย "ด"
		ดูบทสนทนาเพื่อการเดินทางเป็นภาษาเยอรมัน
	shift+	พยัญชนะไทย "พ "
19		เลข "6"
		สระ อู
		ดูบทสนทนาเพื่อการเดินทางเป็นภาษาฝรั่งเศส
	shift+	สระอู
20		เลข "7"
		สระ อี

9

		ดูบทสนทนาเพื่อการเดินทางเป็นภาษาคัทซ์
21		เลข "8"
		พยัญชนะไทย "ค"
		ดูบทสนทนาเพื่อการเดินทางเป็นภาษาอิตาลี
	shift+	พยัญชนะไทย "ฟ"
22		เลข "9"
		พยัญชนะไทย "ด"
	shift+	พยัญชนะไทย "ฒ"
23		เลข "0"
		พยัญชนะไทย "จ"
	shift+	พยัญชนะไทย "ง"
24		เครื่องหมายที่ภาพ "
		จุดทศนิยมสำหรับการคำนวณ
		พยัญชนะไทย "ข"
	shift+	พยัญชนะไทย "ร"







10

25		อักษรภาษาอังกฤษ "Q"
		เครื่องหมาย "ๆ"
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "√"
26		อักษรภาษาอังกฤษ "W"
		สระ "เ"
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "×"
	shift+	เครื่องหมาย " "
27		อักษรภาษาอังกฤษ "E"
		สระ อ่า
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "EE"
	shift+	พยัญชนะไทย "ฎ"
28		อักษรภาษาอังกฤษ "R"
		พยัญชนะไทย "พ"
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "e"
	shift+	พยัญชนะไทย "า"
29		อักษรภาษาอังกฤษ "T"
		สระ "อ"







11

		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "v0"
	shift+	พยัญชนะไทย "ร"
30		อักษรภาษาอังกฤษ "Y"
		เครื่องหมายสระ " "
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "or"
	shift+	เครื่องหมายทางภาษาบาลี-สันสกฤต "ธ"
31		อักษรภาษาอังกฤษ "U"
		สระ อี
		เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์ "+"
		เครื่องหมายตรรกศาสตร์ "and"
	shift+	วรรณยุกต์ไม้ตรี
32		อักษรภาษาอังกฤษ "I"
		พยัญชนะไทย "ร"
		เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์ "x"
		เครื่องหมายตรรกศาสตร์ "or"









12

	shift+ 	พยัญชนะไทย “ฉ”
33		อักษรภาษาอังกฤษ “O”
		พยัญชนะไทย “น”
		เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์ “_”
		เครื่องหมายตรรกศาสตร์ “not”
	shift+ 	เครื่องหมาย “๙”
34		อักษรภาษาอังกฤษ “P”
		พยัญชนะไทย “ย”
		เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์ “+”
		เครื่องหมายตรรกศาสตร์ “xor”
	shift+ 	พยัญชนะไทย “ญ”
35		เครื่องหมายขีด “-”
		พยัญชนะไทย “บ”
		เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์ “%”
	shift+ 	พยัญชนะไทย “ฐ”

13

36		อักษรภาษาอังกฤษ “A”
		พยัญชนะไทย “ฟ”
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ “log”
	shift+ 	พยัญชนะไทย “ฤ”
37		อักษรภาษาอังกฤษ “S”
		พยัญชนะไทย “ห”
	shift+ 	สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ “ln”
38		อักษรภาษาอังกฤษ “D”
		พยัญชนะไทย “ก”
	shift+ 	สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ “1/X”
39		อักษรภาษาอังกฤษ “F”
		พยัญชนะไทย “ค”
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ “X!”
	shift+ 	สระ “ไ”

14

40		อักษรภาษาอังกฤษ “G”
		สระ “เ”
		เครื่องหมาย “(”
	shift+ 	พยัญชนะไทย “ฉ”
41		อักษรภาษาอังกฤษ “H”
		วรรณยุกต์ ไม้โท
	เครื่องหมาย “)”	
	shift+ 	วรรณยุกต์ ไม้ไต่คู้
42		อักษรภาษาอังกฤษ “J”
		วรรณยุกต์ ไม้เอก
	สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ “MC”	
	shift+ 	วรรณยุกต์ “+”
43		อักษรภาษาอังกฤษ “K”
		สระ “า”
	สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ “MR”	
	shift+ 	พยัญชนะไทย “ษ”

15

44		อักษรภาษาอังกฤษ “L”
		พยัญชนะไทย “ส”
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ “M-”
	shift+ 	พยัญชนะไทย “ศ”
45		เครื่องหมายดอกจัน “* ”
		การค้นหาโดยใช้เครื่องหมายดอกจัน
		พยัญชนะไทย “ว”
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ “M+”
	shift+ 	พยัญชนะไทย “ซ”
46		ใช้ในกรยกเลิกคำสั่งหรือการปฏิบัติ
47		อักษรภาษาอังกฤษ “Z”
		พยัญชนะไทย “น”
	shift+ 	สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ “π”
		เครื่องหมาย “(”
48		อักษรภาษาอังกฤษ “X”
		พยัญชนะไทย “ป”
	shift+ 	เครื่องหมาย “)”
49		อักษรภาษาอังกฤษ “C”

16

		สระ "u"
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "x²"
	shift+	พยัญชนะ ไทย "จ"
50		อักษรภาษาอังกฤษ "V"
		พยัญชนะ ไทย "อ"
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "x√"
	shift+	พยัญชนะ ไทย "ส"
51		อักษรภาษาอังกฤษ "B"
		สระ อี
	shift+	เครื่องหมายพินทุ์ " , "
52		อักษรภาษาอังกฤษ "N"
		สระ อือ
	shift+	เครื่องหมาย การินดี
53		อักษรภาษาอังกฤษ "M"
		พยัญชนะ ไทย "ท"
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "±"
	shift+	เครื่องหมาย "?"
54		ใส่ช่องว่างหรือเว้นวรรค

17

		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "AC"
55		แสดงเครื่องหมายหรือสัญลักษณ์พิเศษที่มีนอกเหนือจากบนแป้นพิมพ์
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "C"
	shift+	การให้ความช่วยเหลือและคำแนะนำการใช้ในขณะที่ท่านกำลังใช้งานอยู่
56		เพื่อพิมพ์ตัวอักษรแถวบนหรือเครื่องหมายต่างๆ ถ้าเป็นการพิมพ์ในภาษาอังกฤษจะเป็นอักษรตัวใหญ่ เช่น P O D
		เพื่อพิมพ์อักษรตัวใหญ่ในภาษาอังกฤษอย่างต่อเนื่อง เช่น MAN AND WOMAN
57		ยืนยันคำสั่งในการทำงาน
		เพื่อย้ายเคอร์เซอร์ไปยังบรรทัดถัดไปหรือหน้าถัดไปในการแก้ไขข้อมูล
		กลับไปยังหน้าจอที่ผ่านมา มีหน้าที่คล้ายกับปุ่ม
		สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ "≡"

18

5. กีย์ควบคุมบนหน้าจอและเครื่องหมายแสดงสถานะ

รายละเอียด



สัมผัสด้วยปากกาก็ Hot Keys ต่างๆ จากหน้าจอเพื่อใช้งาน

ลำดับ	หัวข้อ	หน้าที่
1		เป็นลีย์ลัดไปยังพจนานุกรมอังกฤษ-ไทย
2		เป็นลีย์ลัดไปยังพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ (Longman Dictionary)
3		แสดงเวลาโลกและท้องถิ่น
4		เครื่องคำนวณ
5		ดูหน้าที่ผ่านมา
6		ดูหน้าถัดไป
7		เหมือนกับปุ่ม บนแป้นพิมพ์
8		เหมือนกับปุ่ม บนแป้นพิมพ์

19

บนหน้าจอด้านซ้ายมีปุ่มแสดงสถานะดังนี้

ลำดับ	ปุ่มแสดงสถานะ	ความหมาย
A		ตั้งเวลาเป็นแบบ 24 ชั่วโมง
B		มีการตั้งสัญญาณเตือน
C		มีการตั้งระบบป้องกันข้อมูลด้วยรหัสผ่าน
D		สถานะพลังงานของแบตเตอรี่หลัก
		ระดับ 4 หมายถึงแบตเตอรี่มีพลังงานอยู่เต็ม รูปแบบเครื่องจะปรับหมายถึงเครื่องกำลังชาร์จแบตเตอรี่
E		แป้นพิมพ์ถูกล็อคสำหรับพิมพ์เป็นตัวอักษรใหญ่หรือพิมพ์ตัวอักษรแถวบน
F		สำหรับพิมพ์ตัวอักษรใหญ่หรือแถวบนครั้งละ 1 ตัว
G		พลังงานของแบตเตอรี่ต่ำ
H		ยังมีข้อมูลด้านบนอีก (กด เพื่อดูข้อมูล)
I		ยังมีข้อมูลถัดไปอีก (กด เพื่อดูข้อมูล)

20

6. ฝึกขันสัสม์หน้าจอ

6.1 แนะนำการใช้ปากกา

เครื่องนี้สามารถใช้ปากกาเพื่อทำงาน ได้ดังนี้: ความคมและสั่งงาน จากหน้าจอสัมผัส, การเขียนลงบนหน้าจอ และการวาดภาพด้วยปากกา

a. ลวบทุมที่หน้าจอสัมผัส

เพื่อเลือกหรือทำกรอบที่หัวข้อใดๆ เพียงสัมผัสลงบนหน้าจอ ท่านสามารถทำกรอบที่คำบางคำที่คำอธิบายของคำหลักและข้ามไปค้นหา คำจากพจนานุกรมอื่น ซึ่งท่านสามารถย้ายตำแหน่งเคอร์เซอร์ไปได้ทุกที่ ถ้า ท่านสัมผัสบนหน้าจอภายใต้การแก้ไขข้อความ ท่านสามารถสัมผัสบนหน้าจอสองครั้งเพื่อทำกรอบที่และใช้งานได้โดยตรง

b. การเขียนบนหน้าจอที่เหมือนจริง

การเขียนบนหน้าจอในฉบับที่ก สามารถเขียนได้ทั้งหมดของหน้าจอ โดยที่เครื่องจะทำการจัดสิ่งที่ทำเขียนและแสดงผลให้อยู่ภายในบรรทัดของหน้าจอได้อย่างเหมาะสม

21

7. แหล่งพลังงาน

7.1 พลังงานหลัก

- แบตเตอรี่แบบชาร์จได้ NiH ที่ติดมากับเครื่อง เป็นแบตเตอรี่ที่ไม่มีสารที่ทำลายสภาพแวดล้อมซี ๑ ซีซี ๒ ๓ ๔ ๕ ๖ ๗ ๘ ๙ ๑๐ ๑๑ ๑๒ ๑๓ ๑๔ ๑๕ ๑๖ ๑๗ ๑๘ ๑๙ ๒๐ ๒๑ ๒๒ ๒๓ ๒๔ ๒๕ ๒๖ ๒๗ ๒๘ ๒๙ ๓๐ ๓๑ ๓๒ ๓๓ ๓๔ ๓๕ ๓๖ ๓๗ ๓๘ ๓๙ ๔๐ ๔๑ ๔๒ ๔๓ ๔๔ ๔๕ ๔๖ ๔๗ ๔๘ ๔๙ ๕๐ ๕๑ ๕๒ ๕๓ ๕๔ ๕๕ ๕๖ ๕๗ ๕๘ ๕๙ ๖๐ ๖๑ ๖๒ ๖๓ ๖๔ ๖๕ ๖๖ ๖๗ ๖๘ ๖๙ ๗๐ ๗๑ ๗๒ ๗๓ ๗๔ ๗๕ ๗๖ ๗๗ ๗๘ ๗๙ ๘๐ ๘๑ ๘๒ ๘๓ ๘๔ ๘๕ ๘๖ ๘๗ ๘๘ ๘๙ ๙๐ ๙๑ ๙๒ ๙๓ ๙๔ ๙๕ ๙๖ ๙๗ ๙๘ ๙๙ ๑๐๐
- พลังงานจากอแดปเตอร์มีแรงดันขาออก DC 6V/500 mA

[คำเตือน]

- โปรดจำไว้ว่าต้องปิดเครื่องก่อนเปลี่ยนแบตเตอรี่ทุกครั้ง
- การรับประกันจะไม่ครอบคลุมความเสียหายซึ่งเป็นสาเหตุจากการใช้ออแดปเตอร์ที่ไม่ใช่สำหรับเครื่องรุ่นนี้โดยเฉพาะ

7.2 การชาร์จแบตเตอรี่

- ต้องใช้ใช้ออแดปเตอร์แรงดันขาออก DC6V/500 mA
- เสียบหัวชาร์จแบตเตอรี่จากอแดปเตอร์เข้ากับช่องต่อ DC ของเครื่อง
- เสียบปลั๊กไฟของอแดปเตอร์เข้ากับปลั๊กไฟบ้าน
- เครื่องของท่านจะชาร์จแบตเตอรี่โดยอัตโนมัติ ตัวแสดงสถานะของการชาร์จจะกระพริบในขณะที่ทำการชาร์จ เมื่อแบตเตอรี่เต็มตัวแสดงสถานะ

23

c. การวาดภาพ

ท่านสามารถวาดภาพบนหน้าจอด้วยปากกาในโปรแกรมวาดภาพ ยิ่งกว่านั้นยังมีกล่องเครื่องมือซึ่งเตรียมอุปกรณ์สำหรับการวาดภาพและการใช้เส้นของรูปทรงต่างๆ จากโปรแกรมการวาดภาพ

6.2 คำแนะนำสำหรับการควบคุมหน้าจอสัมผัส

- สัมผัสเพื่อเลือก: สัมผัสบนหัวข้อที่ต้องการเพื่อเลือก
- ระบายกรอบที่เลือก: สัมผัสลงบนคำแรกและระบายกรอบที่ไปจนถึงคำสุดท้ายที่ต้องการ
- เพื่อยืนยันการเลือก สัมผัสสองครั้งบนเมนู ที่เลือก
- เมื่อ ไอคอนแสดงอยู่ด้านบนหรือด้านล่างของหน้าจอ สัมผัสที่ไอคอนเพื่อใช้งานตามหน้าที่ที่ถูกต้องกำหนดไว้ของไอคอนนั้นๆ
- สัมผัสบนส่วนใดก็ได้บนหน้าจอเพื่อยกเลิกการทำกรอบที่
- เมื่อแถบเลื่อนจอภาพปรากฏบนหน้าจอ สัมผัสที่ถูกกดด้านบนหรือด้านล่างเพื่อเลื่อนจอภาพ 1 บรรทัดใน 1 ครั้ง หรือท่านอาจจะเลื่อนเนื้อหาขึ้นและลงไปยังหน้าที่ผ่านมาหรือหน้าถัดไป ด้วยการสัมผัสที่แถบเลื่อน

22

ของแบตเตอรี่จะแสดงอยู่ที่ระดับ 4

Notes:

- การตั้งเวลาปิดเครื่องจะไม่สามารถกระทำได้ในขณะที่กำลังชาร์จแบตเตอรี่อยู่
- เพื่อยืดอายุการใช้งานของแบตเตอรี่แบบชาร์จได้ กรุณาชาร์จแบตเตอรี่เมื่อแบตเตอรี่แสดงสถานะพลังงานต่ำเท่านั้น
- การชาร์จเพื่อใช้งานครั้งแรกจะใช้เวลาประมาณ 14 ชั่วโมง
- สำหรับการชาร์จปกติ จะใช้เวลาประมาณ 6-8 ชั่วโมงแบตเตอรี่จึงจะเต็ม ซึ่งเวลาตามความเป็นจริงจะขึ้นอยู่กับสถานะของระบบกระแสไฟฟ้าและสภาพของแบตเตอรี่นั้นด้วย
- เมื่อแบตเตอรี่ชาร์จเต็ม วงจรชาร์จจะตัดการทำงานโดยอัตโนมัติ
- แบตเตอรี่ใหม่ที่ชาร์จเต็มที จะสามารถใช้งานได้อย่างต่อเนื่องถึง 20 ชั่วโมงในการใช้งานปกติ และถ้าใช้เครื่องออกเสียงอย่างต่อเนื่องจะสามารถใช้งานได้ประมาณ 7 ชั่วโมง
- แบตเตอรี่แบบชาร์จได้ สามารถทำการชาร์จได้มากกว่า 300 ครั้ง

24

6. ฝึกขันสัสม์หน้าจอ

6.1 แนะนำการใช้ปากกา

เครื่องนี้สามารถใช้ปากกาเพื่อทำงาน ได้ดังนี้: ความคมและสั่งงาน จากหน้าจอสัมผัส, การเขียนลงบนหน้าจอ และการวาดภาพด้วยปากกา

a. ลวบทุมที่หน้าจอสัมผัส

เพื่อเลือกหรือทำกรอบที่หัวข้อใดๆ เพียงสัมผัสลงบนหน้าจอ ท่านสามารถทำกรอบที่คำบางคำที่คำอธิบายของคำหลักและข้ามไปค้นหา คำจากพจนานุกรมอื่น ซึ่งท่านสามารถย้ายตำแหน่งเคอร์เซอร์ไปได้ทุกที่ ถ้า ท่านสัมผัสบนหน้าจอภายใต้การแก้ไขข้อความ ท่านสามารถสัมผัสบนหน้าจอสองครั้งเพื่อทำกรอบที่และใช้งานได้โดยตรง

b. การเขียนบนหน้าจอที่เหมือนจริง

การเขียนบนหน้าจอในฉบับที่ก สามารถเขียนได้ทั้งหมดของหน้าจอ โดยที่เครื่องจะทำการจัดสิ่งที่ทำเขียนและแสดงผลให้อยู่ภายในบรรทัดของหน้าจอได้อย่างเหมาะสม

21

7. แหล่งพลังงาน

7.1 พลังงานหลัก

- แบตเตอรี่แบบชาร์จได้ NiH ที่ติดมากับเครื่อง เป็นแบตเตอรี่ที่ไม่มีสารที่ทำลายสภาพแวดล้อมซี ๑ ซีซี ๒ มล.ภา ๖ เป็ น
- พลังงานจากอแดปเตอร์มีแรงดันขาออก DC 6V/500 mA

[คำเตือน]

- โปรดจำไว้ว่าต้องปิดเครื่องก่อนเปลี่ยนแบตเตอรี่ทุกครั้ง
- การรับประกันจะไม่ครอบคลุมความเสียหายซึ่งเป็นสาเหตุจากการใช้ออแดปเตอร์ที่ไม่ใช่สำหรับเครื่องรุ่นนี้โดยเฉพาะ

7.2 การชาร์จแบตเตอรี่

- ต้องใช้ใช้ออแดปเตอร์แรงดันขาออก DC6V/500 mA
- เสียบหัวชาร์จแบตเตอรี่จากอแดปเตอร์เข้ากับช่องต่อ DC ของเครื่อง
- เสียบปลั๊กไฟของอแดปเตอร์เข้ากับปลั๊กไฟบ้าน
- เครื่องของท่านจะชาร์จแบตเตอรี่โดยอัตโนมัติ ตัวแสดงสถานะของการชาร์จจะกระพริบในขณะที่ทำการชาร์จ เมื่อแบตเตอรี่เต็มตัวแสดงสถานะ

23

c. การวาดภาพ

ท่านสามารถวาดภาพบนหน้าจอด้วยปากกาในโปรแกรมวาดภาพ ยิ่งกว่านั้นยังมีกล่องเครื่องมือซึ่งเตรียมอุปกรณ์สำหรับการวาดภาพและการใช้เส้นของรูปทรงต่างๆ จากโปรแกรมการวาดภาพ

6.2 คำแนะนำสำหรับการควบคุมหน้าจอสัมผัส

- สัมผัสเพื่อเลือก: สัมผัสบนหัวข้อที่ต้องการเพื่อเลือก
- ระบายกรอบที่เลือก: สัมผัสลงบนคำแรกและระบายกรอบที่ไปจนถึงคำสุดท้ายที่ต้องการ
- เพื่อยืนยันการเลือก สัมผัสสองครั้งบนเมนู ที่เลือก
- เมื่อ ไอคอนแสดงอยู่ด้านบนหรือด้านล่างของหน้าจอ สัมผัสที่ไอคอนเพื่อใช้งานตามหน้าที่ที่ถูกต้องกำหนดไว้ของไอคอนนั้นๆ
- สัมผัสบนส่วนใดก็ได้บนหน้าจอเพื่อยกเลิกการทำกรอบที่
- เมื่อแถบเลื่อนจอภาพปรากฏบนหน้าจอ สัมผัสที่ถูกกดด้านบนหรือด้านล่างเพื่อเลื่อนจอภาพ 1 บรรทัดใน 1 ครั้ง หรือท่านอาจจะเลื่อนเนื้อหาขึ้นและลงไปยังหน้าที่ผ่านมาหรือหน้าถัดไป ด้วยการสัมผัสที่แถบเลื่อน

22

ของแบตเตอรี่จะแสดงอยู่ที่ระดับ 4

Notes:

- การตั้งเวลาปิดเครื่องจะไม่สามารถกระทำได้ในขณะที่กำลังชาร์จแบตเตอรี่อยู่
- เพื่อยืดอายุการใช้งานของแบตเตอรี่แบบชาร์จได้ กรุณาชาร์จแบตเตอรี่เมื่อแบตเตอรี่แสดงสถานะพลังงานต่ำเท่านั้น
- การชาร์จเพื่อใช้งานครั้งแรกจะใช้เวลาประมาณ 14 ชั่วโมง
- สำหรับการชาร์จปกติ จะใช้เวลาประมาณ 6-8 ชั่วโมงแบตเตอรี่จึงจะเต็ม ซึ่งเวลาตามความเป็นจริงจะขึ้นอยู่กับสถานะของระบบกระแสไฟฟ้าและสภาพของแบตเตอรี่นั้นด้วย
- เมื่อแบตเตอรี่ชาร์จเต็ม วงจรชาร์จจะตัดการทำงานโดยอัตโนมัติ
- แบตเตอรี่ใหม่ที่ชาร์จเต็มที จะสามารถใช้งานได้อย่างต่อเนื่องถึง 20 ชั่วโมงในการใช้งานปกติ และถ้าใช้เครื่องออกเสียงอย่างต่อเนื่องจะสามารถใช้งานได้ประมาณ 7 ชั่วโมง
- แบตเตอรี่แบบชาร์จได้ สามารถทำการชาร์จได้มากกว่า 300 ครั้ง

24

๖. ท่านสามารถใช้เครื่องได้ในขณะที่กำลังทำการชาร์จแบตเตอรี่อยู่

8. กำหนดฐานของระบบ

Local city:	Bangkok
Local time setting:	08:00, 2001.03.01 (Thursday)
World city:	Tokyo, New York
Time system:	24-hours system
Alarm setting:	Off
Pen & Key Tones:	On
DST:	None
Display language:	Thai
Power Cut-off Interval:	5 minutes
Opening setting:	Dictionary Menu
Password setting:	None

9. เมนูหลัก

9.1 การทำงานโดยทั่วไป

- กด / / เพื่อเลื่อนไปมาที่เมนูหลัก
- กด / เพื่อไปยังหน้าที่ผ่านมาหรือหน้าถัดไป
- กด / เพื่อไปยังหัวข้อที่ผ่านมาหรือหัวข้อถัดไป
- กดตัวเลขหรือตัวอักษรที่แสดงลำดับหัวข้อเพื่อใช้งานยกเว้นกรณีกรอกรอบที่อยู่ที่พจนานุกรมอังกฤษ-ไทย
- ถ้าพจนานุกรมอังกฤษ-ไทยเป็นกรอกรอบที่อยู่ที่กดแป้นตัวอักษรใดก็ได้ เครื่องจะเข้าไปที่พจนานุกรมอังกฤษ-ไทยตามตัวอักษรที่ท่านกด
- สัมผัสสองครั้งบนหัวข้อที่ต้องการเพื่อใช้งาน
- เลือกหัวข้อที่ต้องการและกดปุ่ม เพื่อใช้งาน
- กด เพื่อสลับไปมาระหว่างภาษาอังกฤษและภาษาไทย
- ถ้าพจนานุกรมอังกฤษ-ไทยเป็นกรอกรอบที่กดแป้นตัวอักษร [A]-[Z] เพื่อใช้งาน

10. กด เพื่อกลับไปไปยังเมนูหลัก

9.2 เมนูหลักต่างๆ

๑. พจนานุกรม

พจนานุกรม	อ้างอิง	ข้อมูล	คลังศัพท์	เวลา
1. พจนานุกรมอังกฤษ-ไทย				
2. พจนานุกรมไทย-อังกฤษ				
3. พจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ				
4. พจนานุกรมภาษาอังกฤษ-ไทย				
5. พจนานุกรมตัวอักษรตามลำดับ				

พจนานุกรม	อ้างอิง	ข้อมูล	คลังศัพท์	เวลา
6. พจนานุกรมวิชาการจัดการ				
7. พจนานุกรมกฎหมายไทย				
8. พจนานุกรมคำย่อ				
9. พจนานุกรมคำย่อไทย				
A. คำศัพท์ที่เขียนระรอก				

พจนานุกรม	อ้างอิง	ข้อมูล	คลังศัพท์	เวลา
8. พจนานุกรมคำย่อ				
9. พจนานุกรมคำย่อไทย				
A. คำศัพท์ที่เขียนระรอก				
B. รหัสและตัวเลขการบริการราชการ				
C. ภาคผนวกภาษาอังกฤษ				

๒. อ้างอิง

พจนานุกรม	อ้างอิง	ข้อมูล	คลังศัพท์	เวลา
1. พจนานุกรมเชิงการเขียน				
2. คู่มืออังกฤษ				
3. คู่มือไทย				
4. ชื่อภาษาอังกฤษ				
5. คำศัพท์				

พจนานุกรม	อ้างอิง	ข้อมูล	คลังศัพท์	เวลา
6. คำศัพท์				
7. คำคุณศัพท์				
8. รุขแบบกริยา				
9. ชื่อสถานที่ในประเทศไทย				
A. ชื่อสถานที่ต่างประเทศ				

๓. ข้อมูล

พจนานุกรม	อ้างอิง	ข้อมูล	คลังศัพท์	เวลา
1. วิกิพีเดีย				
2. วรรณคดี				
3. วิกิพีเดีย				
4. วิกิพีเดีย				
5. ข้อมูลส่วนตัว				

พจนานุกรม	อ้างอิง	ข้อมูล	คลังศัพท์	เวลา
6. พจนานุกรมคำย่อ				
7. ข้อมูลกริยา				
8. ชื่อการเขียน				
9. คำพ้องความหมาย				
A. คำศัพท์จากเว็บไซต์				

บทนาฏกรรม	อ้างอิง	ไวยากรณ์	คณิตศาสตร์	เวลา
8. คู่มือการเดินท่าย				
9. สภาขบวนตำรวจในต่างประทศ				
A. สภาผู้ตรวจการประทศไทย				
B. ธรรมนูญการประทศไทย				
C. คู่มือกระทรวงมหาดไทย				

d. คณิตศาสตร์

บทนาฏกรรม	อ้างอิง	ไวยากรณ์	คณิตศาสตร์	เวลา
1. เครื่องคิดเลข				
2. เครื่องคิดเลขของเครื่องคิดเลขพกพา				
3. เครื่องคิดเลขทางวิทยาศาสตร์				
4. เครื่องคิดเลขเชิงกราฟ				
5. เครื่องคิดเลขทางสถิติ				

บทนาฏกรรม	อ้างอิง	ไวยากรณ์	คณิตศาสตร์	เวลา
6. การคำนวณเงินกู้				
7. การแปลงหน่วย				
8. การแปลงหน่วยเป็นตาราง				
9. การแปลงขนาด				
A. การเขียนสมการ				

e. 1181

บทนาฏกรรม	อ้างอิง	ไวยากรณ์	คณิตศาสตร์	เวลา
1. เวลาการคิดและแก้โจทย์				
2. ตารางเวลา				
3. ตารางเรียง				
4. การเปรียบเทียบเวลา				
5. วันสำคัญ				

บทนาฏกรรม	อ้างอิง	ไวยากรณ์	คณิตศาสตร์	เวลา
6. ภูมิทัศน์ทางวัฒนธรรมและสังคม				
7. ละครเวที				
8. ภาพยนตร์				
9. เกม				
A. การจับคู่ข้อมูล				

บทนาฏกรรม	อ้างอิง	ไวยากรณ์	คณิตศาสตร์	เวลา
8. ภาพยนตร์				
9. เกม				
A. การจับคู่ข้อมูล				
B. ข้อมูลทางกราฟ				
C. สภาผู้ตรวจการ				

B. โทนี่ฟิล และพจนานุกรมการทบทวน

* ทดสอบคำศัพท์จากพจนานุกรม
อังกฤษ-ไทย และพจนานุกรม
อังกฤษ-อังกฤษ

* มี 4 หัวข้อคือ การเรียนคำศัพท์ การทบทวน-ทดสอบ การเรียกดูเพื่อ
ทบทวน การฝึกหัด

* จับเวลาและเฉลยคำตอบ

แบบฝึกหัดคำศัพท์อังกฤษ

① แบบทดสอบ 1000 คำ

② แบบทดสอบ 2000 คำ

③ แบบทดสอบ 3000 คำ

④ จากเว็บ

C. ภาลศวนกภาษาอังกฤษ

* อธิบายเกี่ยวกับคำศัพท์หลัก คำศัพท์รอง
การออกเสียง อักษรและเครื่องหมาย
ในการออกเสียง ฯลฯ

1 คำศัพท์หลัก

2 คำศัพท์รอง

3 การออกเสียง

4 อักษรและเครื่องหมาย

5 ฯลฯ

6 คำจ่อ

อ้างอิง

1. บทสนทนาเพื่อการเดินทาง

- * ประกอบไปด้วย 10 หัวข้อหลักในการสนทนาและ 46 เหตุการณ์ 719 ประโยคในบทสนทนาทั้งหมดแปลเป็นภาษาต่างๆถึง 9 ภาษา



- * สามารถค้นหาแบบไขว้คำระหว่างไทย-อังกฤษ อังกฤษ-ไทย และพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ
- * ออกเสียงภาษาอังกฤษ จีน และญี่ปุ่น

2. สุภาษิตอังกฤษ

- * การให้ความหมายสุภาษิตภาษาอังกฤษด้วยภาษาไทย
- * สามารถค้นหาแบบไขว้คำระหว่างไทย-อังกฤษ อังกฤษ-ไทย และพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ
- * สุภาษิตออกเสียงเป็นภาษาอังกฤษได้ทั้งหมด



3. สุภาษิตไทย

- * การให้ความหมายสุภาษิตภาษาไทยด้วยภาษาอังกฤษ
- * สามารถค้นหาแบบไขว้คำระหว่าง



ไทย-อังกฤษ อังกฤษ-ไทย และพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ

* ออกเสียงภาษาอังกฤษ

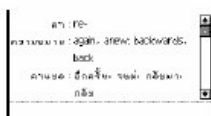
4. ข้อภาษาอังกฤษ

- * อธิบายที่มาและความหมายของชื่อภาษาอังกฤษ ของผู้ชายและผู้หญิง
- * สามารถค้นหาแบบไขว้คำระหว่างไทย-อังกฤษ อังกฤษ-ไทย และพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ



5. คำสริมหน้า

- * สามารถค้นหาแบบไขว้คำระหว่างไทย-อังกฤษ อังกฤษ-ไทยและพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ
- * ให้ความหมายภาษาไทยและอังกฤษ



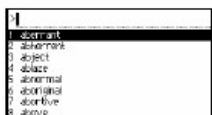
6. คำสริมท้าย

- * สามารถค้นหาแบบไขว้คำระหว่างไทย-อังกฤษ อังกฤษ-ไทยและพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ
- * ให้ความหมายภาษาไทยและอังกฤษ



7. คำคุณศัพท์

- * สามารถค้นหาแบบไขว้คำระหว่างไทย-อังกฤษ อังกฤษ-ไทยและพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ
- * ให้ความหมายภาษาไทย
- * ออกเสียงภาษาอังกฤษ



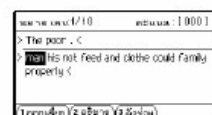
8. รูปแบบกริยา

- * ประกอบด้วยรูปการใช้กริยาในแนวสกรรมกริยา และอกรรมกริยาทั้ง 25 รูปแบบเพื่อประโยชน์ที่จะนำไปใช้สร้างประโยค
- * กริยาในแต่ละรูปมีตัวอย่างประกอบทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ
- * สามารถค้นหาแบบไขว้คำระหว่างไทย-อังกฤษ อังกฤษ-ไทยและพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ



9. ฝึกหัดแต่งประโยคภาษาอังกฤษ

- * การฝึกเรียงคำในประโยคที่ถูกต้อง
- * ระดับความยากในการทดสอบ 7 ระดับ
- * วิธีการช่วยแต่งประโยค : การออกเสียง



การอธิบายคำศัพท์ และการใช้ตัวช่วยเพื่อแต่งประโยคได้อย่างถูกต้อง

A. ฝึกทักษะการฟัง

- * ฝึกการฟังภาษาอังกฤษของคำศัพท์ที่บันทึกจากพจนานุกรมอังกฤษ-ไทย อังกฤษ-อังกฤษ คำศัพท์ที่เป็นประโยชน์ และคำสนทนาเพื่อการเดินทาง
- * สามารถฟังและเรียนภาษาอังกฤษได้ตลอดเวลา
- * ออกเสียงภาษาอังกฤษ
- * ตั้งค่า: จำนวนครั้งที่ต้องการฟังซ้ำ ช่วงเวลาห่างกันของการพูดแต่ละครั้ง การแสดงคำศัพท์ในขณะที่ฟัง



ข้อมูล

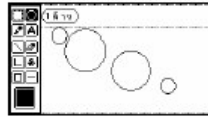
1. บันทึก

- * เขียนด้วยมือได้ตามต้องการและจัดให้อยู่ภายในบรรทัดโดยอัตโนมัติ
- * สามารถลบสิ่งที่เขียนภายในบรรทัดและใส่สิ่งที่เขียนทั้งหมดบนจอภาพได้
- * บันทึกข้อมูลที่เขียนลงบนหน้าจออัตโนมัติ



2. วาดภาพ

- * ใช้ในการวาดภาพ
- * มีเมนูเครื่องมือต่างๆที่ใช้สำหรับการวาดบนจอ



3. นามบัตร

- * สามารถป้อนข้อมูลภาษาไทย ภาษาอังกฤษ ตัวเลข และสัญลักษณ์พิเศษ
- * แบ่งประเภทของการบันทึกออกเป็น 4 หมวดหมู่ได้แก่ ธุรกิจส่วนตัว ครอบครัว เพื่อน
- * ค้นหานามบัตรโดยหาจากชื่อ คำหลัก หรือเบอร์โทร
- * สามารถ เพิ่มนามบัตร บันทึก แยกเก็บ แก้ไข ตัดลอก ปรับปรุง และลบข้อมูลได้
- * สามารถตั้งรหัสผ่านเพื่อเก็บข้อมูลเป็นความลับได้



40

จากพจนานุกรมผู้ใช้

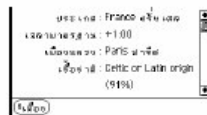
7. ข้อมูลโทรศัพท์

- * ประกอบด้วยวิธีการใช้โทรศัพท์ระหว่างประเทศ รหัสประเทศ และรหัสพื้นที่ในประเทศไทย



8. คู่มือการเดินทาง

- * ประกอบด้วยข้อมูลจาก 188 ประเทศ และ ข้อมูลของเมืองสำคัญในแต่ละประเทศ



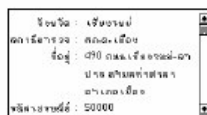
9. สถานทูตไทยในต่างประเทศ

- * ประกอบด้วยข้อมูลเกี่ยวกับสถานทูตไทยในแต่ละประเทศ เช่น รัฐ ที่อยู่ โทรศัพท์ โทรสาร และ โสมเทง



A. สถานีตำรวจในประเทศไทย

- * เป็นข้อมูลเพื่อการติดต่อสถานีตำรวจทั่วประเทศ มีรายละเอียดของ ที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ โทรสาร ของสถานีตำรวจในแต่ละท้องที่



42

- * สามารถสร้างและเก็บรูปภาพผู้ที่ติดต่อไว้ในบันทึกนามบัตรได้

4. บันทึกความจำ

- * ค้นหาข้อมูลโดยใส่หัวข้อและคำหลัก
- * สามารถสร้าง คัดลอก แก้ไข ลบ บันทึกข้อความได้
- * สามารถตั้งรหัสผ่านเพื่อป้องกันข้อมูลที่เก็บได้



5. ข้อมูลส่วนตัว

- * สามารถสร้าง แก้ไข ลบและบันทึกข้อมูลส่วนตัวต่างๆ ที่สำคัญได้
- * สามารถตั้งรหัสผ่านเพื่อป้องกันข้อมูลที่เก็บได้



6. พจนานุกรมผู้ใช้

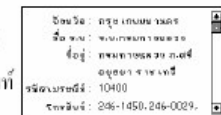
- * สามารถบันทึกพจนานุกรมส่วนตัวและค้นหาได้
- * สามารถบันทึก แก้ไข และลบข้อมูลได้
- * สามารถค้นหาแบบไขว้ระหว่างไทย-อังกฤษ อังกฤษ-ไทย และพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ
- * ออกเสียงภาษาอังกฤษสำหรับคำที่กำรอบทึบ
- * สามารถดูคำศัพท์ที่บันทึกไว้จากพจนานุกรมอังกฤษ-ไทย และพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ ได้โดยพิมพ์คำศัพท์ที่บันทึกไว้แล้วเลือกดู



41

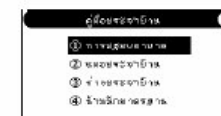
B. โรงพยาบาลในประเทศไทย

- * ข้อมูลการติดต่อ โรงพยาบาลทั่วประเทศ มีรายละเอียดของ ที่อยู่ หมายเลข โทรศัพท์ โทรสาร



C. คู่มือประจำบ้าน

- * ประกอบด้วยข้อมูลที่มีประโยชน์สำหรับครอบครัวและชีวิตประจำวัน เช่น การปฐมพยาบาลเบื้องต้น หมอประจำบ้าน ช่างประจำบ้าน อัตราส่วนของน้ำหนักมาตรฐาน

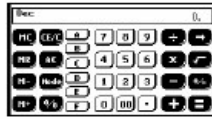


43

คณิตศาสตร์

1. เครื่องคำนวณ

- * สามารถคำนวณตัวเลขได้ 12 หลัก
- * สำหรับการคำนวณทางคณิตศาสตร์พื้นฐาน 4 การกระทำ
- * บันทึกรหัสฟังก์ชัน : [MR], [MC], [M+], [M-]
- * เปลี่ยนระบบเลขฐาน ฐานสอง ฐานแปด ฐานสิบ ฐานสิบหก



2. เครื่องคำนวณแสดงผลหลายบรรทัด

- * การคำนวณทางคณิตศาสตร์พื้นฐาน 4 การกระทำ
- * ค้นหาและแก้ไขรายการข้อมูล
- * เก็บข้อมูลที่ป้อนได้ 99 ข้อมูล
- * เก็บข้อมูลที่ป้อนอัตโนมัติ



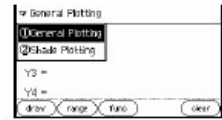
3. เครื่องคำนวณทางวิทยาศาสตร์

- * การคำนวณทางคณิตศาสตร์พื้นฐานและฟังก์ชัน
- * เปลี่ยนระบบเลขฐาน ฐานสอง ฐานแปด ฐานสิบ ฐานสิบหก



4. เครื่องคำนวณกราฟ

- * สามารถวาดกราฟและแรเงาโดยท่วงไปได้
- * วาดกราฟของฟังก์ชัน
- * วาดกราฟได้ 4 ฟังก์ชันพร้อมกัน
- * การวาดกราฟ: สามารถเลื่อนกราฟ แสดงพิกัดฉากของสมการและอสมการของกราฟสมการได้



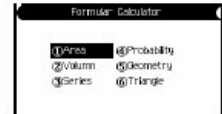
5. เครื่องคำนวณทางสถิติ

- * การคำนวณทางคณิตศาสตร์พื้นฐาน 4 การกระทำ และคำนวณฟังก์ชัน
- * การคำนวณตามรูปแบบทางสถิติ
- หาสมการถดถอย linear regressions, logarithmic regressions, index regressions and power regressions
- * เรียงลำดับข้อมูล วิเคราะห์ข้อมูลได้มากกว่า 100 ข้อมูล



6. การคำนวณโดยใช้สูตร

- * สูตรคณิตศาสตร์เพื่อคำนวณหาพื้นที่ ปริมาตรลำดับอนุกรม ความน่าจะเป็น เรขาคณิต และสามเหลี่ยม
- * สูตรการคำนวณขึ้นอยู่กับตัวแปรที่ป้อน



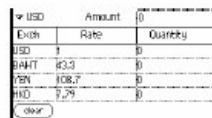
7. การแปลงหน่วย

- * แปลงหน่วยการวัด ความยาว พื้นที่ ปริมาตร น้ำหนัก อุณหภูมิ ฯลฯ
- * แสดงการแปลงหน่วยและอัตราส่วน



8. การแปลงหน่วยเงินตรา

- * การแลกเปลี่ยนเงินตรา 17 สกุล
- * คำนวณระหว่างจำนวนกับอัตราแลกเปลี่ยน



9. การแปลงขนาด

- * ตารางการเทียบขนาดของเสื้อผ้าและรองเท้าในแต่ละประเทศที่แตกต่างกัน



A. การเงินส่วนบุคคล

- * การบันทึกการจัดการค่าใช้จ่าย การซื้อของและการกู้ยืม



เวลา

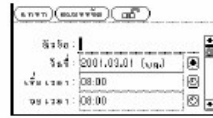
1. เวลาโลกและท้องถิ่น

- * แสดงเวลาและวันที่ตามเวลาของท้องถิ่นและประเทศต่างๆ
- * มีเมืองต่างๆ ให้เลือก 228 เมืองทั่วโลก
- * ปรับตั้งเวลาเวลากลางคืนได้
- * สามารถปรับเวลาคาหมพระอาทิตย์ขึ้นได้
- * สามารถตั้งเวลาเตือนได้



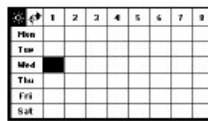
2. ตารางเวลา

- * แสดงตารางประจำสัปดาห์
- * สามารถสร้าง แก๊ช บันทึก และลบได้
- * สามารถตั้งรหัสผ่านเพื่อรักษาความปลอดภัยของข้อมูลที่เก็บไว้



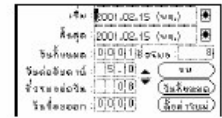
3. ตารางเรียน

- * สามารถสร้าง แก๊ช และลบตารางเรียนได้
- * บันทึกตารางเวลาเรียน โดยสามารถแยกตารางระหว่างกลางวัน และกลางคืนได้รวมทั้งหลักสูตรอาจารย์ผู้สอน และสถานที่เรียนตั้งแต่วันที่จนถึงวันอาทิตย์



4. การบริหารเวลา

- * ใช้วันเริ่มต้น วันสิ้นสุด จำนวนวันทั้งหมดหรือวันที่ปล่อยออก (วันหยุด) เพื่อคิดจำนวนวันทำงานทั้งหมด



5. วันสำคัญ

- * บันทึกวันสำคัญตาม วันทางสุริยคติ หรือวันทางจันทรคติ
- * สามารถตั้งรหัสผ่านเพื่อป้องกันข้อมูล
- * สามารถสร้าง แก๊ช และลบข้อมูลได้



6. ปฏิทินทางจันทรคติและสุริยคติ

- * สามารถค้นหาวินิจฉัยปฏิทินทางสุริยคติ และจันทรคติตั้งแต่ปี ค.ศ. 1881 ถึง 2031
- * สามารถสร้างตารางเวลาและวันสำคัญได้โดยตรง
- * แสดงปฏิทินเป็นแบบ 6 เดือนได้



7. ประวัติราชวงศ์ไทย

- * บันทึกช่วงเวลาการปกครองของพระมหากษัตริย์แต่ละพระองค์ในแต่



ละราชวงศ์ไทยในอดีตจนถึงปัจจุบัน

8. ทำนายโชคชะตา

- * พยากรณ์ดวงชะตาจากเวลา วัน เดือน ปีเกิด
- * พยากรณ์ดวงชะตาโดยการชั่งน้ำหนักดวงโดยคำนวณน้ำหนัก ตามเวลา วัน เดือน ปีเกิดตามแบบจีน
- * วิเคราะห์และแสดงเส้นทางของความรู้สึก จิตใจ และร่างกายซึ่งจะเปลี่ยนแปลงตามเวลาปัจจุบัน



9. เกม

- * มีเกม 8 เกม ได้แก่ 21 points, Square World, Gobang, Othello, Kongming Chess, Land Mines, Puzzles and Fruit Dishes



A. การรับ-ส่งข้อมูล

- * สามารถรับ-ส่งข้อมูลได้
- * สามารถรับ-ส่งข้อมูล โดยส่งเพียงอย่างเดียวหรือส่งข้อมูลทั้งหมดจาก ตารางเขียน รูปภาพ นามบัตร และอื่นๆ



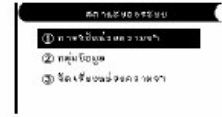
B. ตั้งระบบการทำงาน

- * ตั้งค่านูณาภาษาไทยหรือภาษาอังกฤษ
- * ปรับ-ตั้งค่าการออกเสียง
- * ตั้งปิด-เปิดเสียงคีย์และเสียงสัมผัสจอภาพในขณะที่ป้อนข้อมูล
- * ตั้งค่านูเมื่อเปิดเครื่อง
- * ตั้งรหัสผ่านเพื่อป้องกันข้อมูล
- * ตั้งเวลาปิดเครื่องอัตโนมัติเมื่อหยุดใช้งาน
- * เลือกการแสดงผลเวลาแบบ 12 ชม. และ 24 ชม.
- * ปรับตั้งค่าน้ำจอสัมผัสให้ถูกต้อง
- * ลบกลุ่มข้อมูลส่วนตัวที่บันทึกไว้
- * เบลูทูธโทรศัพท์ต่อศูนย์บริการ



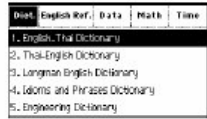
A. สถานะของระบบ

- * แสดงสถานะการใช้งานหน่วยความจำและข้อมูลที่บันทึกในกุ่มต่างๆ
- * การจัดเรียงข้อมูลใหม่เพื่อความเป็นระเบียบในหน่วยความจำ

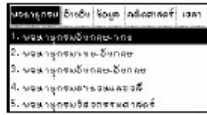


วิธีการใช้เครื่องในแต่ละฟังก์ชัน

- กด เพื่อเลื่อนระหว่างเมนูหลัก
- กด เพื่อย้อนดูหน้าก่อนหน้าหรือหน้าถัดไป
- กด เพื่อเลื่อนไปหัวข้อก่อนหน้าหรือ หัวข้อถัดไป
- กดตัวเลขหรือคีย์หนังสือที่แสดงลำดับของหัวข้อเพื่อใช้งานตามหัวข้อนั้น ยกเว้นเมื่อพจนานุกรมอังกฤษ-ไทยเป็นกรอบทับ
- ถ้าพจนานุกรมอังกฤษ-ไทยมีกรอบทับก็สามารถค้นหาคำศัพท์ได้โดยการกดคีย์ตัวอักษรใดๆ

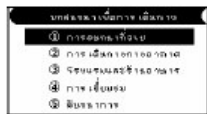


- สัมผัสห้ **ช** ต้องการบนหน้า สองครั้ง **ช** **ช** ใช้งาน
- เลือกหัวข้อที่ต้องการแล้วกด เพื่อใช้งาน
- กด เพื่อเปลี่ยนโหมดระหว่างภาษาไทยหรือภาษาอังกฤษ
- กด เพื่อกลับไปเมนูหลัก

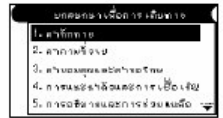


เมนูย่อย

- กด เพื่อเลื่อนไปห้ **ช** **ช** หน้าหรือหัวข้อถัดไปแล้วกด เพื่อใช้งาน
- กดหมายเลขหรือตัวอักษรหน้าข้อความเพื่อใช้งาน

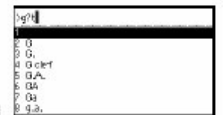
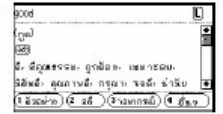


- สัมผัสหัวข้อบนหน้าของที่ต้องการสองครั้งเพื่อแสดงเมนูย่อย
- สัมผัสเมนูย่อยที่ต้องการเพื่อดูรายละเอียด
- สัมผัสเมนูที่ต้องการสองครั้งหรือกดหมายเลขเพื่อใช้งาน



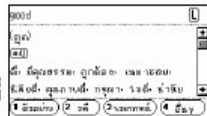
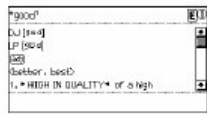
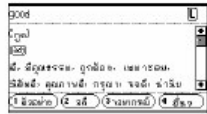
พจนานุกรมอังกฤษ-ไทย

- เลือกพจนานุกรมอังกฤษ-ไทยจากเมนูหลัก ป้อนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ แล้วกด เพื่อหาความหมาย
- กด เพื่อลบตัวอักษรที่พิมพ์ผิด
- กด เพื่อดูรายละเอียดของคำศัพท์
- "?" และ "*" ใช้แทนอักษรที่ไม่ทราบ "?" ใช้แทนอักษรหนึ่งตัว "*" ใช้แทนอักษรหลายตัวโดยสัญลักษณ์เหล่านี้ได้จากการกดคีย์
- กด เพื่อค้นหาคำศัพท์ก่อนหน้าหรือคำศัพท์ถัดไปตามลำดับตัวอักษร



การให้ความหมายพจนานุกรมอังกฤษ-ไทย

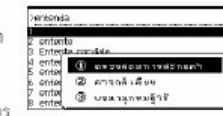
- กด เพื่อเลื่อนหน้าจอกาฟขึ้น-ลง
- กด เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือถัดไปตามลำดับตัวอักษร
- กด เพื่อออกเสียงภาษาอังกฤษ
- สัมผัส ที่มุมบนด้านขวาของจอภาพเพื่อหาความหมายในพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ
- สัมผัสปุ่มด้านล่างเพื่อดูรายละเอียดต่างๆของคำศัพท์
 - : แสดงประโยคตัวอย่าง
 - : แสดงประเภทและหน้าที่ของคำศัพท์
 - : แสดงตัวอย่างวลีของคำศัพท์
 - : แสดงไวยากรณ์
 - : แสดงคำเหมือน คำตรงข้ามและคำที่มีกใช้ผิด
- กด เพื่อทำการทับคำหรือตัวอักษรที่ไม่รู้ เพื่อค้นหาความหมายของคำในพจนานุกรมอื่น



- กด หนึ่งครั้งแล้วกด เพื่อทำการทับมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร
- กด เพื่อบันทึกคำศัพท์ที่แสดงอยู่ในพจนานุกรมทบทวน
- สัมผัสพจนานุกรมด้านล่างที่ต้องการเพื่อหาความหมาย

การตรวจสอบคำ

- กด เพื่อเลือกคำศัพท์ที่ต้องการค้นหา หรือป้อนคำศัพท์เพื่อค้นหา หากคำศัพท์นั้นไม่มีในพจนานุกรมเราสามารถค้นหาได้โดยการกด แล้วเลือกวิธีการค้นหาตามหัวข้อที่แสดง
 - ❶ **ตรงจอกการสะกดคำ** : การค้นหาระหว่างคำที่สะกดหรือออกเสียงเหมือนกัน
 - ❷ **คำวลีเดี่ยว** : ค้นหาที่มีอีกความลำดับใกล้เคียงมากที่สุด
 - ❸ **พจนานุกรมผู้วิจัย** : การค้นหาในพจนานุกรมผู้ใช้



การแสดงรายการคำศัพท์ที่ได้จากการค้นหา

- เลือกคำศัพท์ที่ต้องการแล้วกด เพื่อหาความหมาย
- สัมผัสคำศัพท์ที่ต้องการสองครั้งเพื่อหาความหมาย



พจนานุกรมไทย-อังกฤษ

- เลือกพจนานุกรมไทยอังกฤษจากเมนูหลัก
ป้อนคำศัพท์ภาษาไทยแล้วกด **(ENTER)**
- กด **(←)** เพื่อลบตัวอักษรถ้าพิมพ์ผิด
- กด **(↑)** / **(↓)** / **(↶)** / **(↷)** เพื่อค้นหาคำศัพท์ที่ต้องการ



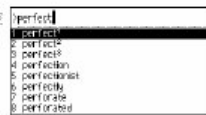
การให้ความหมายพจนานุกรมไทย-อังกฤษ

- กด **(↑)** / **(↓)** เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือคำศัพท์ถัดไป
- กด **(↶)** เพื่อทำการรอบทิศทางคำศัพท์ที่ไม่รู้เพื่อค้นหาในพจนานุกรมอื่นตามที่ต้องการ
- กด **(SPACE)** แล้วกด **(↶)** เพื่อทำการรอบทิศทางมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร

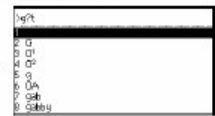


พจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษ

- เลือกพจนานุกรมอังกฤษ-อังกฤษจากเมนูหลัก
ป้อนคำศัพท์ภาษาอังกฤษแล้วกด **(ENTER)** เพื่อให้ความหมาย
- กด **(←)** เพื่อลบตัวอักษร



- กด **(↑)** / **(↓)** / **(↶)** / **(↷)** เพื่อค้นหาคำศัพท์ที่ต้องการ
- "?" และ "*" ใช้แทนอักษรที่ไม่ทราบ
"?" ใช้แทนอักษรหนึ่งตัว "*" ใช้แทนอักษรหลายตัวโดยสัญลักษณ์นี้ได้จากการกด **(MARK)**

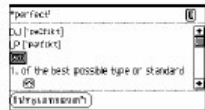


การให้ความหมายในพจนานุกรม อังกฤษ-อังกฤษ

- กด **(↑)** / **(↓)** เพื่อเลื่อนหน้าจอภาพขึ้น-ลง
- กด **(↑)** / **(↓)** เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือถัดไปเรียกตามลำดับอักษร
- กด **(END)** เพื่ออ่านออกเสียงภาษาอังกฤษ
- ความหมายของสัญลักษณ์ของคำหลักในพจนานุกรม อังกฤษ-อังกฤษ
 - * : หมายถึงรากศัพท์
 - A?B : อักษรตัวหน้าและอักษรตัวหลังสามารถสลับตำแหน่งกันได้
 - sb : หมายถึงคน (somebody)
 - sth : หมายถึงสิ่งของ (something)
- สัมผัส [e.g.] เพื่อแสดงประโยคตัวอย่าง
- สัมผัส [e.g.X] เพื่อแสดงตัวอย่างประโยคที่มักใช้ผิด
- กด **(↶)** เพื่อทำการรอบทิศทางคำหรือตัวอักษร



- ที่ไม่รู้หรือสัมผัสบนคำหรือตัวอักษรที่ไม่รู้แล้วสัมผัสพจนานุกรมด้านล่างที่ต้องการค้นหาความหมาย
- กด **(SPACE)** หนึ่งครั้งแล้วกด **(↶)** เพื่อทำการรอบทิศทางมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร
 - กด **(SAVE)** เพื่อบันทึกคำศัพท์ที่กำลังแสดงอยู่ในพจนานุกรมทบทวน



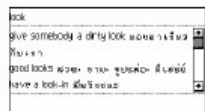
พจนานุกรมสำนวนและวลี

- เลือกพจนานุกรมสำนวนและวลีจากเมนูหลัก
ป้อนคำศัพท์หรือวลี ต่อจากนั้นกด **(ENTER)** เพื่อดูความหมาย
- กด **(←)** เพื่อลบอักษร
- สัมผัสวลีที่ต้องการแล้วกด **(ENTER)** เพื่อดูความหมาย
- กด **(↑)** / **(↓)** / **(↶)** / **(↷)** เพื่อหาวลีที่ต้องการ



การแสดงผลละเอียดสำนวนและวลี

- กด **(↑)** / **(↓)** เพื่อเลื่อนหน้าจอภาพขึ้น-ลง
- กด **(↑)** / **(↓)** เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือคำศัพท์ถัดไป
- กด **(END)** เพื่อออกเสียงภาษาอังกฤษ



- กด **(↶)** เพื่อทำการรอบทิศทางคำศัพท์หรือตัวอักษรที่ไม่รู้แล้วสัมผัสพจนานุกรมที่ต้องการค้นหาความหมาย
- กด **(SPACE)** หนึ่งครั้งแล้วกด **(↶)** เพื่อทำการรอบทิศทางมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร

พจนานุกรมวิศวกรรมศาสตร์

- เลือกพจนานุกรมวิศวกรรมศาสตร์จากเมนูหลัก
ป้อนคำศัพท์แล้วกด **(ENTER)** เพื่อดูความหมาย
- กด **(←)** เพื่อลบอักษร
- สัมผัสคำศัพท์ที่ต้องการแล้ว กด **(ENTER)** เพื่อให้ความหมาย
- กด **(↑)** / **(↓)** / **(↶)** / **(↷)** เพื่อค้นหาคำศัพท์ที่ต้องการ



การให้ความหมายในพจนานุกรมวิศวกรรมศาสตร์

- กด **(↑)** / **(↓)** เพื่อเลื่อนหน้าจอภาพขึ้น-ลง
- กด **(↑)** / **(↓)** เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือคำศัพท์ถัดไป
- กด **(↶)** เพื่อทำการรอบทิศทางคำศัพท์หรือตัวอักษรที่ไม่รู้แล้วสัมผัสพจนานุกรมที่ต้องการค้นหาความหมาย
- กด **(SPACE)** หนึ่งครั้งแล้วกด **(↶)** เพื่อทำการรอบทิศทางมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร

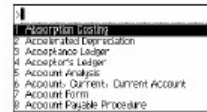


5. สัมผัสพจนานุกรมที่อาคารเพื่อ ศึกษามนุษย

พจนานุกรมวิทยาการจัดการ

1. เลือกพจนานุกรมวิทยาการจัดการจากเมนูหลักก่อนเลือก

พจนานุกรมย่อยที่ต้องการแล้วกด **ENTER**



2. ป้อนคำศัพท์ก่อนหน้าเพื่อดูความหมาย

3. กด **END** เพื่อลบตัวอักษร

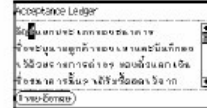
4. สัมผัสคำศัพท์ที่ต้องการแล้วกด **ENTER** เพื่อดูความหมาย

5. กด **UP** / **DOWN** / **LEFT** / **RIGHT** เพื่อหาคำศัพท์ที่ต้องการ

การให้ความหมายในพจนานุกรมวิทยาการจัดการ

1. กด **UP** / **DOWN** เพื่อเลื่อนจอภาพขึ้น-ลง

2. กด **LEFT** / **RIGHT** เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือคำศัพท์ถัดไป



3. กด **END** เพื่อทำการลบคำศัพท์หรือ

ตัวอักษรที่ไม่รู้แล้วสัมผัสพจนานุกรมที่ต้องการค้นหาความหมาย

4. กด **SPACE** หนึ่งครั้งแล้วกด **END** เพื่อทำการลบมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร

5. สัมผัสพจนานุกรมที่ต้องการเพื่อหาความหมาย

พจนานุกรมกฎหมายไทย

1. เลือกพจนานุกรมกฎหมายไทยจากเมนูหลัก

แล้วเลือกพจนานุกรมกฎหมาย

อังกฤษ-ไทยหรือไทย-อังกฤษแล้วกด **ENTER**



2. ป้อนคำศัพท์ก่อนหน้าเพื่อดูความหมาย



3. กด **END** เพื่อลบตัวอักษร

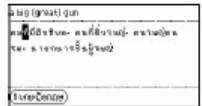
4. สัมผัสคำศัพท์ที่ต้องการแล้วกด **ENTER** เพื่อ

ดูความหมาย

5. กด **UP** / **DOWN** / **LEFT** / **RIGHT** เพื่อหาคำศัพท์ที่ต้องการ

การให้ความหมายในพจนานุกรมกฎหมายไทย

1. กด **UP** / **DOWN** เพื่อเลื่อนจอภาพขึ้น-ลง



2. กด **LEFT** / **RIGHT** เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือคำศัพท์ถัดไป

3. กด **END** เพื่อทำการลบคำศัพท์

หรือตัวอักษรที่ไม่รู้แล้วสัมผัสพจนานุกรมที่ต้องการค้นหาความหมาย



4. กด **SPACE** แล้วกด **END** เพื่อทำการลบมากกว่า

กว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร

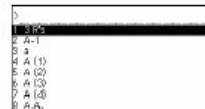
5. สัมผัสพจนานุกรมที่ต้องการหาความหมายเพื่อหาความหมาย

พจนานุกรมคำย่อ

1. เลือกพจนานุกรมคำย่อจากเมนูหลัก

ป้อนคำศัพท์หรือวลีแล้วกด **ENTER**

เพื่อหาความหมาย



2. กด **END** เพื่อลบตัวอักษร

3. สัมผัสคำศัพท์ที่ต้องการแล้วกด **ENTER** เพื่อหาความหมาย

4. กด **UP** / **DOWN** / **LEFT** / **RIGHT** เพื่อหาคำศัพท์ที่ต้องการ

การให้ความหมายในพจนานุกรมคำย่อ

1. กด **UP** / **DOWN** เพื่อดูคำก่อนหน้าหรือ

คำถัดไป



2. กด **END** เพื่อออกเสียงภาษาอังกฤษ

3. กด **END** เพื่อทำการลบคำที่ไม่รู้แล้ว

สัมผัสพจนานุกรมด้านล่างของจอภาพเพื่อค้นหาความหมาย

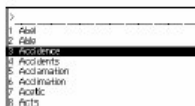
4. กด **SPACE** หนึ่งครั้งแล้วกด **END** เพื่อทำการลบคำที่ไม่รู้มากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร

พจนานุกรมคำห้องเสียง

1. เลือกพจนานุกรมคำห้องเสียงจากเมนูหลัก

ป้อนคำศัพท์หรือวลีจากนั้นกด **ENTER**

เพื่อหาความหมาย



2. กด **END** เพื่อลบตัวอักษร

3. สัมผัสคำศัพท์ที่ต้องการแล้ว กด **ENTER** เพื่อหาความหมาย

4. กด **UP** / **DOWN** / **LEFT** / **RIGHT** เพื่อค้นหาหัวข้อที่ต้องการ

การให้ความหมายในพจนานุกรมคำห้องเสียง

1. กด **UP** / **DOWN** เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือ

คำศัพท์ถัดไป



2. กด **END** เพื่อทำการลบคำที่ไม่รู้แล้ว

สัมผัสพจนานุกรมด้านล่างของจอภาพเพื่อค้นหาความหมาย

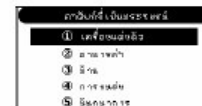
3. กด **END** เพื่อออกเสียงภาษาอังกฤษ

4. กด **SPACE** หนึ่งครั้งแล้วกด **END** เพื่อทำการลบคำที่ไม่รู้มากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร

คำศัพท์ที่เป็นประโยชน์

1. เลือกคำศัพท์ที่เป็นประโยชน์จากเมนูหลัก

กด **UP** / **DOWN** เพื่อเลื่อนหน้าจอภาพขึ้น-ลง



2. กด **UP** / **DOWN** เพื่อดูหมวดของคำศัพท์ก่อนหน้าหรือถัดไป

3. กด **END** เพื่อออกเสียงภาษาอังกฤษ

4. กด **END** เพื่อทำการลบคำศัพท์หรือตัวอักษรที่ไม่รู้แล้วสัมผัสพจนานุกรมบนจอภาพด้านล่างเพื่อที่จะค้นหาความหมาย

- [S]: ภาษาสเปน
- [G]: ภาษาเยอรมัน
- [F]: ภาษาฝรั่งเศส
- [D]: ภาษาเดนมาร์ก
- [I]: ภาษาอิตาลี

5. กด สำหรับออกเสียงภาษาอังกฤษ ภาษาจีน ภาษาญี่ปุ่น เมื่อบทสนทนาแสดงภาษานั้นๆ
6. ขณะที่บทสนทนาแสดงภาษาไทย-ภาษาอังกฤษ กด เพื่อทำรอบทึบคำหรือตัวอักษรที่ไม่ทราบแล้วสัมผัสพจนานุกรมบนหน้าจอด้านล่างเพื่อค้นหาความหมาย กด หนึ่งครั้งแล้วกด เพื่อทำรอบทึบมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร
7. กด เพื่อบันทึกบทสนทนาสำหรับการฝึกฟัง



สุภาษิตอังกฤษ

1. เลือกสุภาษิตอังกฤษจากเมนูหลัก ป้อนคำสุภาษิตแล้วกด เพื่อดูความหมาย
2. กด เพื่อเลือกหัวข้อสุภาษิตที่ต้องการแล้วกด เพื่อ
3. กดหมายเลขหน้าสุภาษิตเพื่อดูความหมาย



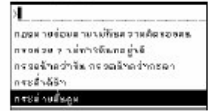
การแสดงรายละเอียดของสุภาษิตอังกฤษ

1. กด เพื่อดูสุภาษิตก่อนหน้าหรือสุภาษิตถัดไป
2. กด เพื่อออกเสียงภาษาอังกฤษ
3. กด เพื่อทำรอบทึบคำหรือตัวอักษรที่ไม่ทราบ สัมผัสพจนานุกรมที่ปรากฏอยู่บนหน้าจอด้านล่างที่ต้องการเพื่อค้นหาความหมาย
4. กด หนึ่งครั้งแล้วกด เพื่อทำรอบทึบมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร



สุภาษิตไทย

1. เลือกสุภาษิตไทยจากเมนูหลัก ป้อนสุภาษิตแล้วกด
2. กด เพื่อเลือกหัวข้อสุภาษิตที่ต้องการแล้วกด เพื่อดูความหมาย



การแสดงรายละเอียดสุภาษิตไทย

1. กด เพื่อดูสุภาษิตก่อนหน้าหรือสุภาษิตถัดไป
2. กด เพื่อออกเสียงภาษาอังกฤษ
3. กด เพื่อทำรอบทึบคำหรือตัวอักษรที่ไม่ทราบสัมผัสพจนานุกรมที่ปรากฏอยู่บนหน้าจอด้านล่างเพื่อค้นหาความหมาย
4. กด หนึ่งครั้งแล้วกด เพื่อทำรอบทึบมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร



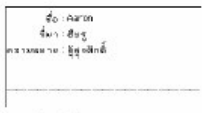
ชื่อภาษาอังกฤษ

1. เลือกชื่อภาษาอังกฤษจากเมนูหลัก ป้อนชื่อภาษาอังกฤษที่ต้องการจะค้นหาแล้วกด เพื่อดูความหมาย
2. กด เพื่อเลือกชื่อที่ต้องการแล้ว กด เพื่อดูความหมาย
3. กดหมายเลขหน้าชื่อเพื่อดูความหมาย



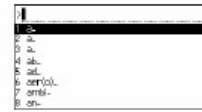
การแสดงรายละเอียดชื่อภาษาอังกฤษ

1. กด เพื่อดูชื่อก่อนหน้าหรือชื่อถัดไป
2. กด เพื่อทำรอบทึบคำหรือตัวอักษรที่ไม่ทราบแล้วสัมผัสพจนานุกรมบนหน้าจอด้านล่างเพื่อดูความหมาย
3. กด เพื่อทำรอบทึบคำหรือตัวอักษรที่ไม่ทราบสัมผัสพจนานุกรมที่ปรากฏอยู่บนหน้าจอด้านล่างเพื่อค้นหาความหมาย
4. กด หนึ่งครั้งแล้วกด เพื่อทำรอบทึบมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร



คำเสริมหน้า

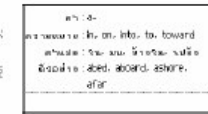
1. เลือกคำเสริมหน้าจากเมนูหลัก ป้อนคำเสริมหน้าแล้วกด เพื่อดูรายละเอียด
2. กด เลือกคำศัพท์ที่ต้องการแล้วกด เพื่อดูรายละเอียด



3. กดหมายเลขหน้าข้อความเพื่อดูรายละเอียด

การแสดงรายละเอียดคำเสริมหน้า

1. กด เพื่อเลื่อนหน้าจอกาฟขึ้น-ลง
2. กด เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือถัดไป
3. กด เพื่อทำรอบทึบคำหรือตัวอักษรที่ไม่ทราบสัมผัสพจนานุกรมที่ปรากฏอยู่บนหน้าจอด้านล่างเพื่อค้นหาความหมาย
4. กด หนึ่งครั้งแล้วกด เพื่อทำรอบทึบมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร



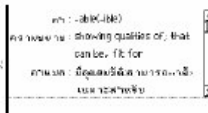
คำเสริมท้าย

1. เลือกคำเสริมท้ายจากเมนูหลัก ป้อนคำเสริมท้ายที่ต้องการค้นหาแล้วกด เพื่อดูรายละเอียด
2. กด เลือกคำศัพท์ที่ต้องการแล้วกด เพื่อดูรายละเอียด
3. กด หมายเลขหน้าข้อความเพื่อดูรายละเอียด



การแสดงรายละเอียดคำเสริมท้าย

1. กด เพื่อเลื่อนหน้าจอกาฟขึ้น-ลง
2. กด เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือถัดไป

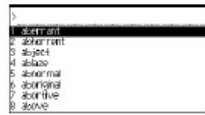


หรือคำศัพท์ถัดไป

- กด เพื่อทำกรอบทับคำหรือตัวอักษรที่ไม่ทราบแล้วสัมผัสพจนานุกรมบนหน้าจอด้านล่างที่ต้องการเพื่อดูรายละเอียด
- กด **SPACE** หนึ่งครั้งแล้วกด เพื่อทำกรอบทับมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร

คำคุณศัพท์

- เลือกคำคุณศัพท์จากเมนูหลัก ป้อนคำคุณศัพท์ที่ต้องการค้นหาแล้วกด **ENTER** เพื่อดูความหมาย
- กด เพื่อเลือกคำคุณศัพท์ที่ต้องการแล้วกด **ENTER** เพื่อดูความหมาย
- กดหมายเลขหน้าข้อความเพื่อดูความหมาย



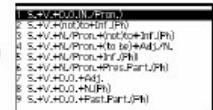
การแสดงรายละเอียดของคำคุณศัพท์

- กด เพื่อดูคำคุณศัพท์ก่อนหน้าหรือคำคุณศัพท์ถัดไป
- กด **END** เพื่อออกเสียงภาษาอังกฤษ
- กด เพื่อทำกรอบทับคำหรือตัวอักษรที่ไม่ทราบแล้วสัมผัสพจนานุกรมบนหน้าจอด้านล่างเพื่อดูรายละเอียด
- กด **SPACE** หนึ่งครั้งแล้วกด เพื่อทำกรอบทับมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร



รูปแบบกริยา

- เลือกรูปแบบกริยาจากเมนูหลัก สัมผัสรูปแบบกริยาที่ต้องการสองครั้งเพื่อดูรายละเอียด
- กด เพื่อเลือกหัวข้อที่ต้องการแล้วกด **ENTER** เพื่อดูรายละเอียด
- กดหมายเลขหน้าข้อความเพื่อดูรายละเอียด
- การอธิบายรูปแบบสั้น :S-ประธาน V-กริยา O-กรรม SC-ส่วนเสริม ประธานให้สมบูรณ์ OC- ส่วนเสริมกรรม ให้สมบูรณ์



การแสดงรายละเอียดรูปแบบกริยา

- กด เพื่อเลื่อนหน้าจอภาพขึ้น-ลง
- กด เพื่อดูรูปแบบก่อนหน้าหรือรูปแบบถัดไป
- กด เพื่อทำกรอบทับคำหรือตัวอักษรที่ไม่ทราบแล้วสัมผัสพจนานุกรมบนหน้าจอด้านล่างเพื่อดูรายละเอียด
- กด **SPACE** หนึ่งครั้งแล้วกด เพื่อทำกรอบทับมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร



การฝึกหัดแต่งประโยคภาษาอังกฤษ

- เลือกฝึกหัดแต่งประโยคภาษาอังกฤษจากเมนูหลัก เลื่อนแถบเลื่อนหรือสัมผัสตำแหน่งระดับความยากแล้วกด **ENTER** เพื่อเริ่มต้น
- กดหมายเลขหน้าข้อความ ความ ยืด ยืด ความยากเพื่อเริ่มต้นเริ่มต้น



รายละเอียดการฝึกหัดแต่งประโยคภาษาอังกฤษ

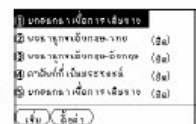
- เรียงลำดับคำในประโยคให้ถูกต้อง
- หนึ่งหัวข้อมีสิบประโยคแต่ละหัวข้อมี 10 คะแนนโดยคะแนนจะเพิ่มขึ้นเมื่อตอบถูก
- จะถูกหักคะแนนครั้งละ 2 คะแนนถ้าผิดจุดนี้
 - 1 ข้อเสีย** : หนึ่งเสียงอ่านประโยคที่ถูกตัด
 - 2 ข้อเสีย** : แสดงคำอธิบายคำศัพท์ที่มีกรอบทับ
 - 3 ข้อเสีย** : ไล่คำให้ไปตำแหน่งที่ถูกตัด 1 คำ
 ในหนึ่งประโยคจะถูกหักคะแนนสูงสุด 10 คะแนน
- กด เพื่อเลือกคำแล้วกด **ENTER** เพื่อยืนยันคำตอบหรือสัมผัสคำสองครั้ง
- ถ้าตอบผิดสัมผัสคำใหม่อีกสองครั้งหรือกด เพื่อทำกรอบทับบนคำแล้วกด **ENTER** จะปรากฏถูกตรวจเลือก ด้านซ้ายมือต่อจากนั้น



- กด เพื่อเลื่อนถูกตรวจไปยังตำแหน่งใหม่แล้วกด **ENTER** อีกครั้งเพื่อแทรกคำ
- เมื่อคุณทำเสร็จทั้ง 10 ประโยค คะแนนของคุณจะปรากฏบนจอภาพ 60 คะแนนถือว่าผ่าน จากคะแนนสูงสุด 100 คะแนน

การฝึกทักษะการฟัง

- เลือกฝึกทักษะการฟัง จาก เมนู ฟัง กเลือก 1 กดหมายเลขหน้าข้อความเพื่อเลือกกลุ่มย่อย
 - เลือก 2-5 หรือสัมผัสหัวข้อสองครั้งหรือกด **ENTER** เพื่อตั้งเปิด/ปิด หมายถึง: หัวข้อสามารถตั้ง "เปิด" ได้เท่านั้นถ้ามีการเก็บคำศัพท์ไว้
 - สัมผัส **เริ่ม** เพื่อเริ่มฟัง
 - สัมผัส **หยุด** เพื่อตั้งระบบของฟังกัน
- การตั้งค่าการฝึกทักษะการฟัง
- สัมผัสสกรีนข้อความบนจอภาพต่อจากนั้นสัมผัส +/- เพื่อตั้งค่าตัวเลขสำหรับการทำซ้ำและช่วงเวลา
 - คุณสามารถที่จะตั้งค่าลักษณะของจอภาพเป็น "ปิด" เพื่อที่จะให้แสดงหลังจากการฟัง



บันทึก

1. เลือกบันทึกจากเมนูหลัก คุณสามารถที่จะเขียนลงบนจอภาพด้วยปากกา
สิ่งที่เขียนลงไปจะถูกจัดให้มีขนาดและ
ตำแหน่งที่เหมาะสมในตำแหน่งที่เคอร์เซอร์
ปรากฏอยู่
2. กด **SPACE** เพื่อเว้นช่องว่าง
3. สัมผัส **(Z ลบ)** เพื่อลบทั้งหมด
4. กด **SHIFT** + **(←)** บนเป็นพิมพ์เพื่อลบสิ่งที่อยู่ด้านหลังเคอร์เซอร์
5. สัมผัส **(1 ว่าง)** เพื่อลบทั้งหน้าจอ
6. กด **ENTER** เพื่อแทรกบรรทัด



วาดภาพ

1. เลือกวาดภาพจากเมนูหลัก กด **(↑)** **(↓)** **(←)** **(→)** เพื่อเลือก
ชื่อพื้นที่ แล้วภาพจะปรากฏ
2. กด **ENTER** เพื่อยืนยันการเลือก
3. สัมผัส **(1 ว่าง)** เพื่อวาดรูปใหม่
4. สัมผัส **(Z ลบ)** เพื่อลบภาพที่มีกรอบทับ



75

3. กด **(↑)** **(↓)** **(←)** **(→)** เพื่อเลือกนามบัตร
4. สัมผัสนามบัตรสองครั้งเพื่อดูรายละเอียด
5. สัมผัส **(1 ว่าง)** เพื่อเพิ่มนามบัตรใหม่
6. สัมผัส **(Z ลบ)** เพื่อลบนามบัตรที่มีกรอบ
ทับ
7. สัมผัส **(3 ว่าง)** หานามบัตรด้วยหมายเลขโทรศัพท์หรือคำหลัก
8. สัมผัส **(4 แสดง/ซ่อน)** เพื่อแสดง/ซ่อน นามบัตรที่ถูกเลือก
9. ถ้าได้เก็บรูปไว้ในนามบัตร ไอคอนรูปจะปรากฏบนนามบัตร เมื่อสัมผัส
ไอคอนจะแสดงรูปภาพ



การแสดงผลรายละเอียดของนามบัตร

1. กด **(↑)** **(↓)** เพื่อแสดงนามบัตรก่อนหน้าหรือนามบัตรถัดไป
2. สัมผัส **(1 ว่าง)** เพื่อเพิ่มนามบัตรใหม่
3. สัมผัส **(2 ว่าง)** เพื่อแก้ไขรายการในนามบัตร
4. สัมผัส **(Z ลบ)** เพื่อลบนามบัตร



การแก้ไขนามบัตร

1. สัมผัส **(แก้ไข)** เพื่อแทรกบรรทัด
2. สัมผัส **(ลบบรรทัด)** เพื่อลบทั้งบรรทัด
3. สัมผัส **(เลือกภาพที่จะ
บันทึกในนามบัตร**



77

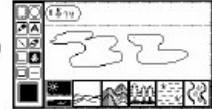
การแสดงผลรายละเอียดการวาดภาพ

1. กด **(↑)** **(↓)** เพื่อแสดงรูปก่อนหน้าหรือรูปถัดไป
2. สัมผัส **(1 ว่าง)** เพื่อวาดรูปใหม่
3. สัมผัส **(2 ว่าง)** เพื่อแก้ไขรูปที่กำลังแสดงอยู่
4. สัมผัส **(3 ลบ)** เพื่อลบรูปที่กำลังแสดงอยู่



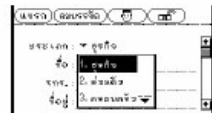
ขั้นตอนการวาดภาพ

1. เลือกเครื่องมือการ วาดรูปจากกล่องเครื่องมือบนหน้าจอสัมผัสแล้วลากบนหน้าจอเพื่อ
วาดรูป
2. สัมผัส **(1 ว่าง)** เพื่อลบทั้งหมด
3. กด **SAVE** เพื่อบันทึกรูปภาพ



บันทึกนามบัตร

1. เลือกนามบัตรจากเมนูหลัก นามบัตรจะ
ถูกแยกเป็นรูปแบบต่างกันหลายลักษณะ
ให้เลือกสัมผัสรูปสามเหลี่ยมมุมบน
ด้านขวามือรูปแบบต่างๆจะปรากฏ
2. ชื่อและหมายเลขโทรศัพท์/หมายเลขโทร
สาร/หมายเลขโทรศัพท์มือถือ/หมายเลข
เพจเจอร์ จะแสดงบนรายการของนามบัตร



76

4. สัมผัส **(แก้ไข)** เพื่อเลือก/ปลดล๊อคนามบัตร
5. กด **SAVE** เพื่อบันทึกนามบัตร

การค้นหานามบัตร

1. สัมผัสสามเหลี่ยมเล็กมุมบนด้านซ้ายเพื่อ
เรียกดูนามบัตร
2. ป้อนหมายเลขโทรศัพท์หรือคำหลักแล้วกด
ENTER เพื่อค้นหา



การวาดรูปลักษณะหน้าตา

1. มีลักษณะส่วนประกอบของหน้าตาที่แตก
ต่างกันไว้ให้เลือก
2. เลือกลักษณะส่วนต่างของหน้าตาจนได้
รูปร่างที่สมบูรณ์ตามต้องการ
3. สัมผัส **(←)** **(→)** เพื่อเลือกส่วนประกอบต่างๆของหน้าตา
4. สัมผัสสามเหลี่ยมเล็กด้านบนของจอภาพเพื่อเลือกลักษณะเค้าโครงหน้า
5. สัมผัส **(ว่าง)** เพื่อลบส่วนประกอบของหน้าจากรูปหน้า
6. สัมผัส **(1 ว่าง)** เพื่อลบกรอบที่แสดงรูปหน้า
7. กด **ENTER** เพื่อยืนยันการเลือก



78

บันทึกความจำ

- กด / / / เพื่อเลือกบันทึกความจำ
- สัมผัสบันทึกความจำที่ต้องการสองครั้งเพื่อดูรายละเอียด
- สัมผัส **(1 ครั้ง)** เพื่อเพิ่มการบันทึกความจำใหม่
- สัมผัส **(2 ครั้ง)** เพื่อลบบันทึกความจำที่มีรอบเทียบ
- สัมผัส **(3 ครั้ง)** เพื่อค้นหาบันทึกความจำที่กำหนด
- สัมผัส **(4 ครั้ง)** เพื่อแสดง/ซ่อนใหม่ที่ถูกล็อก



การแสดงรายละเอียดการบันทึกความจำ

- กด / เพื่อดูบันทึกความจำก่อนหน้าหรือถัดไป
- สัมผัส **(1 ครั้ง)** เพื่อพิมพ์ข้อความใหม่
- สัมผัส **(2 ครั้ง)** เพื่อแก้ไขบันทึกความจำที่กำลังแสดงอยู่
- สัมผัส **(3 ครั้ง)** เพื่อลบบันทึกความจำที่กำลังแสดงอยู่



การแก้ไขบันทึกความจำ

- ป้อนหัวข้อและหมวดหมู่
- สัมผัส **(ตกลง)** แทรกบรรทัด
- สัมผัส **(ลบบรรทัด)** ลบทั้งบรรทัด



79

- สัมผัส **(แก้ไข)** เพื่อล็อก/ปลดล็อกบันทึกความจำที่กำลังแสดงอยู่
- กด **(SAVE)** เพื่อบันทึกข้อมูล

การค้นหาบันทึกความจำ

- สัมผัสสามเหลี่ยมเล็กมุมบนด้านซ้ายเพื่อเลือกวิธีการค้นหา
- ป้อนหัวข้อหรือคำหลักแล้ว กด **(ENTER)** เพื่อค้นหา



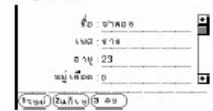
ข้อมูลส่วนตัว

- เลือกข้อมูลส่วนตัวจากเมนูหลัก กด / / / เพื่อเลือกข้อมูล
- สัมผัสข้อมูลสองครั้งเพื่อดูรายละเอียด
- สัมผัส **(1 ครั้ง)** เพื่อเพิ่มข้อมูลใหม่
- สัมผัส **(2 ครั้ง)** เพื่อลบข้อมูลที่มีอยู่
- สัมผัส **(3 ครั้ง)** เพื่อแสดง/ซ่อนข้อมูลที่ถูกล็อก



การแสดงผลข้อมูลส่วนตัว

- กด / เพื่อดูข้อมูลก่อนหน้าหรือข้อมูลถัดไป
- สัมผัส **(1 ครั้ง)** เพื่อเพิ่มข้อมูลใหม่
- สัมผัส **(2 ครั้ง)** เพื่อแก้ไขข้อมูล



80

- สัมผัส **(2 ครั้ง)** เพื่อลบข้อมูลที่กำลังแสดงอยู่

การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

- ป้อนข้อมูลส่วนตัว
- สัมผัส **(ตกลง)** แทรกบรรทัด
- สัมผัส **(ลบบรรทัด)** ลบทั้งบรรทัด
- สัมผัส **(แก้ไข)** เพื่อล็อก/ปลดล็อกข้อมูลที่กำลังแสดงอยู่
- กด **(SAVE)** เพื่อบันทึกข้อมูล



พจนานุกรมผู้ใช้

- เลือกพจนานุกรมผู้ใช้จากเมนูหลัก ป้อนคำศัพท์หรือวลีแล้วกด **(ENTER)** เพื่อดูความหมาย
- กด / / / เพื่อค้นหาคำที่ต้องการ
- สัมผัสคำที่เลือกสองครั้งหรือคลิกหมายเลขหน้าข้อความเพื่อดูความหมาย
- สัมผัส **(ครั้ง)** เพื่อเพิ่มคำศัพท์ใหม่
- สัมผัส **(ลบ)** เพื่อลบคำศัพท์ที่กำลังแสดงอยู่



81

การแสดงผลรายละเอียดของพจนานุกรมผู้ใช้

- กด / เพื่อดูคำศัพท์ก่อนหน้าหรือคำศัพท์ถัดไป
- สัมผัส **(1 ครั้ง)** เพื่อเพิ่มคำศัพท์ใหม่
- สัมผัส **(2 ครั้ง)** เพื่อแก้ไขข้อมูล
- สัมผัส **(3 ครั้ง)** เพื่อลบคำศัพท์ที่กำลังแสดงอยู่
- กด เพื่อทำรอบเทียบคำหรือตัวอักษรที่ไม่รู้แล้วสัมผัสพจนานุกรมด้านล่างเพื่อค้นหาความหมาย
- กด **(SPACE)** เพื่อทำรอบเทียบมากกว่าหนึ่งคำหรือหนึ่งตัวอักษร



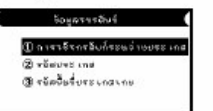
การแก้ไขพจนานุกรมผู้ใช้

- ป้อนคำหลักและหัวข้อ
- สัมผัส **(ตกลง)** เพื่อแทรกบรรทัด
- สัมผัส **(ลบบรรทัด)** เพื่อลบทั้งบรรทัด
- เมื่อป้อนหัวข้อ กด **(TAB)** เพื่อสลับระหว่างโหมดภาษาอังกฤษ-ภาษาไทย
- กด **(SAVE)** เพื่อบันทึกคำศัพท์ที่กำลังแสดงอยู่



ข้อมูลโทรศัพท์

- เลือกข้อมูลโทรศัพท์จากเมนูหลัก กด / เพื่อเลือกหัวข้อที่ต้องการ
- สัมผัสหัวข้อที่ต้องการสองครั้ง

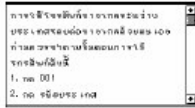


82

หรือหมายเลขหน้าข้อความเพื่อใช้งาน

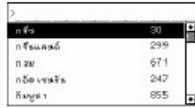
วิธีการใช้โทรศัพท์ระหว่างประเทศ

กด เพื่อดู
รายละเอียด



การค้นหารหัสประเทศ

ป้อนชื่อประเทศหรือกด /
 เพื่อดูรหัสของประเทศ



การค้นหารหัสทางไกลภายในประเทศไทย

กด เพื่อดูรหัสของ
พื้นที่ภายในประเทศไทย



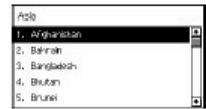
คู่มือการเดินทาง

1. เลือกคู่มือการเดินทางจากเมนูหลัก กด เพื่อเลือก
ชื่อทวีปแล้วกด **ENTER**
2. สัมผัสหัวข้อที่ต้องการสองครั้งหรือกดหมายเลขหน้าข้อความ



การแสดงผลรายละเอียดของแต่ละประเทศ

กด เพื่อเลือก
ประเทศแล้วกด **ENTER**



การแสดงผลรายละเอียดของเมือง

1. สัมผัสปุ่ม **เมือง** เพื่อดูเมืองหลักของประเทศ
2. กด เพื่อดู
รายละเอียด



สถานทูตไทยในต่างประเทศ

1. เลือกสถานทูตไทยในต่างประเทศจากเมนู
หลัก กด เพื่อเลือก
ทวีปที่มีสถานทูตไทยอยู่
2. กด เพื่อเลือก
ประเทศที่มีสถานทูตไทยอยู่



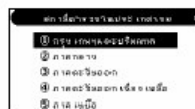
การแสดงผลรายละเอียดของสถานทูต

กด เพื่อดู
รายละเอียด



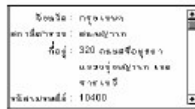
สถานีตำรวจในประเทศไทย

เลือกสถานีตำรวจในประเทศไทยจากเมนูหลัก
กด เพื่อเลือกพื้นที่
และสถานีตำรวจ



การแสดงผลรายละเอียดของสถานีตำรวจ

กด เพื่อดู
รายละเอียด



โรงพยาบาลในประเทศไทย

เลือกโรงพยาบาลในประเทศไทยจากเมนูหลัก
กด เพื่อเลือกพื้นที่
และโรงพยาบาล



การแสดงผลรายละเอียดของโรงพยาบาล

กด เพื่อดู
รายละเอียด



คู่มือประจำบ้าน

1. เลือกคู่มือประจำบ้านจากเมนูหลักกด เพื่อทำกรอบพิมพ์หัว
ข้อแล้วกด **ENTER**
2. สัมผัสหัวข้อที่ต้องการสองครั้งหรือกดหมายเลขหน้าข้อความเพื่อใช้งาน



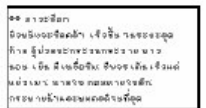
การแสดงผลการคู่มือประจำบ้าน

1. กด เพื่อเลือก
หัวข้อที่ต้องการ
2. สัมผัสหัวข้อที่ต้องการสองครั้งหรือกด
หมายเลขหน้าข้อความ



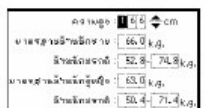
การแสดงผลรายละเอียดคู่มือประจำบ้าน

กด เพื่อดูราย
ละเอียด



การแสดงผลน้ำหนักมาตรฐาน

1. ป้อนความสูงของคุณลงในกล่องข้อความ
2. สัมผัส ด้านข้างกล่องข้อความ
เพื่อเพิ่มหรือลดค่า



เครื่องคำนวณ

1. เลือกเครื่องคำนวณจากเมนูหลัก เลือกสัญลักษณ์ด้านล่างของจอภาพ

[right]: เพื่อลบลูกศรตัวสุดท้าย

[AC]: ลบทั้งหมด

[CE/C]: ลบ error/clear

[v]: สัญลักษณ์ square root

[+/-]: เครื่องหมายบวก-ลบ

[%]: สัญลักษณ์เปอร์เซ็นต์

[=]: เครื่องหมายเท่ากับ

[M+]: เก็บค่าบวกในความจำ

[M-]: เก็บค่าลบในความจำ

[MR]: เรียกข้อมูลในหน่วยความจำ

[MC]: ลบข้อมูลในหน่วยความจำ

[00]: เลขศูนย์สองตัว

2. สัมผัส [Mode] เพื่อเปลี่ยนโหมด

[DEC]: เปลี่ยนเป็นเลขฐานสิบ

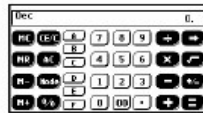
[HEX]: เปลี่ยนเป็นเลขฐานสิบหก

[BIN]: เปลี่ยนเป็นเลขฐานสอง

[OCT]: เปลี่ยนเป็นเลขฐานแปด

3. สัญลักษณ์บนหน้าจอหมายถึง

"M": ค่าที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ



[HEX]: เลขฐานสิบหก

[OCT]: เลขฐานแปด

[BIN]: เลขฐานสอง

4. สัมผัสสัญลักษณ์ที่เป็นกรอบหีบถักจากฐานเลขเพื่อเปลี่ยนระบบของมุม

[DEG]: องศา

[RAD]: เรเดียน

[GRAD]: เกรเดียน

5. กด [ENTER] เพื่อผลลัพธ์

เครื่องคำนวณเชิงกราฟ

1. เลือกเครื่องคำนวณเชิงกราฟจากเมนูหลัก

ป้อนสมการ โดยให้ X เป็นตัวแปร

2. สัมผัส [func] เพื่อเลือกฟังก์ชันตรีโกณ

มีคลิก [up/down] เพื่อทำกรอบหีบถัก

ที่ต้องการแล้วกด [ENTER] เพื่อเลือก

3. สัมผัส [clear] เพื่อลบจอภาพแล้วกด

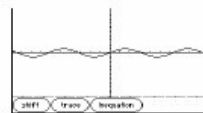
[shift] + [clear] เพื่อลบข้อมูลที่ตัว

4. สัมผัสสามเหลี่ยมมุมบนด้านซ้ายเพื่อ

เลือกรูปแบบของกราฟ

5. สัมผัส [range] เพื่อกำหนดพิสัยของตัวแปร

6. สัมผัส [draw] เพื่อแสดงกราฟ



"E": ข้อมูลผิดพลาด

"-": ค่าติดลบ

เครื่องคำนวณแสดงผลหลายบรรทัด

1. เลือกสัญลักษณ์แสดงผลหลายบรรทัดจากเมนูที่ชี้ไปที่คลิก

หมายถึงสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์แล้วสัมผัส [=] เพื่อคำนวณค่า

2. สัมผัส [CE] เพื่อลบค่าที่กำลังแสดงอยู่

3. สัมผัส [AC] หรือ กด [SPACE] เพื่อลบค่าที่

ป้อนเข้าทั้งหมดจากหน้าจอ



4. กด [up/down] เพื่อหาแถวที่ได้กระทำไปแล้วสัมผัสบนแถวที่ต้องการ

หรือป้อนหมายเลขแถวที่ต้องการลงในกล่องข้อความแล้วป้อนข้อมูล

ใหม่แล้วสัมผัส [=] เพื่อหาค่าใหม่

เครื่องคำนวณทางวิทยาศาสตร์

1. เลือกเครื่องคำนวณจากเมนูหลัก สัมผัส [clear] เพื่อลบจอภาพ กด

[shift] + [clear] เพื่อลบที่ละตัว

2. สัมผัส [func] เพื่อเลือกฟังก์ชันตรีโกณมีคลิก [up/down] เพื่อทำ

กรอบหีบถักฟังก์ชันที่ต้องการแล้วกด [ENTER] เพื่อยืนยัน

3. สัมผัสสัญลักษณ์ที่เป็นกรอบหีบถักมุมบน

ด้านซ้ายเพื่อเปลี่ยนฐานเลข

[DEC]: เลขฐานสิบ



การกำหนดพิสัยการวาดกราฟ

1. ป้อนค่าเพื่อกำหนดพิสัยของตัวแปร

2. สัมผัส [stand] เพื่อกำหนดค่าตามที่เครื่อง

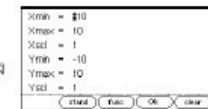
กำหนดไว้

3. สัมผัส [func] เพื่อเลือกฟังก์ชันตรีโกณมีคลิก [up/down] เพื่อเลือก

ฟังก์ชันที่ต้องการแล้วกด [ENTER]

4. สัมผัส [Ok] เพื่อเลือกค่าและกลับไปหน้าจอก่อนหน้านี้

5. สัมผัส [clear] เพื่อลบค่า



การหดรกราฟ

1. สัมผัสสามเหลี่ยมมุมบนด้านซ้ายเมื่อเลือกชนิดของการวาดกราฟเป็น

แบบ Shade Plotting

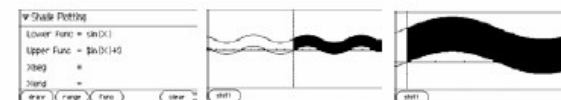
Lower Func : ฟังก์ชันที่อยู่ด้านล่างพื้นที่การแรเงา

Upper Func : ฟังก์ชันที่อยู่บนพื้นที่การแรเงา

Xbeg : กำหนดค่าเริ่มต้นที่จะแรเงา

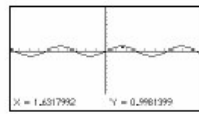
Xend : กำหนดค่าสุดท้ายที่จะแรเงา

2. สัมผัส [shift] เพื่อเลือกเครื่องมือสำหรับแสดงกราฟ



การวาดกราฟของสมการทั่วไป

1. สัมผัส **shift** เพื่อเลือกเครื่องมือสำหรับแสดงกราฟ
2. สัมผัส **trace** เพื่อเลือกโหมด tracing mode เพื่อหาทางเดินรากของสมการ
3. สัมผัส **inequation** เพื่อเลือกสมการ



เครื่องคำนวณทางสถิติ

1. เลือกเครื่องคำนวณทางสถิติจากเมนูหลัก ป้อนค่าแล้วกด **ENTER** เพื่อยืนยัน
2. กด **↑** / **↓** / **←** / **→** เพื่อเลือกคอลัมน์ที่ถูกกำหนดและค่าที่ถูกปรับเปลี่ยน
3. สัมผัส **clear** เพื่อลบข้อมูลทั้งหมด
4. สัมผัส **func** เพื่อเลือกฟังก์ชันตรีโกณมิติ
กด **↑** / **↓** เพื่อทำกรอบหีบห่อฟังก์ชันที่ต้องการแล้วกด **ENTER** เพื่อยืนยัน
5. สัมผัส **calc** เพื่อเลือกชนิดของการคำนวณ
6. สัมผัส **sort** เพื่อกำหนดวิธีการเรียงลำดับข้อมูล

X1	Y1
1	31
2	25
3	36
4	25

Σn	= 96	Σn	= 25833133593
Σx	= 1.0922379425	Σx²	= 1.0905337042
Σy	= 218	Σy²	= 754

การคำนวณโดยใช้สูตร

1. เลือกเครื่องคำนวณโดยใช้สูตรจากเมนูหลัก
กด **↑** / **↓** / **←** / **→** เพื่อเลือกกลุ่มของสูตรแล้วกด **ENTER** เพื่อยืนยัน
2. กดหมายเลขหน้าข้อความหรือสัมผัสหัวข้อสองครั้งเพื่อใช้งาน



การป้อนค่าตัวแปรในสูตรการคำนวณ

1. เลื่อนเคอร์เซอร์ไปที่หัวข้อที่กำหนดแล้วสัมผัส **mean** เพื่อดูความหมายของแต่ละตัวแปร
2. สัมผัส **calc** เพื่อหาค่าของตัวแปรที่เคอร์เซอร์อยู่
3. สัมผัส **func** เพื่อเลือกฟังก์ชันตรีโกณมิติ กด **↑** / **↓** เพื่อทำกรอบ ฟังก์ชันที่ต้องการแล้วกด **ENTER** เพื่อยืนยัน
4. สัมผัส **clear** เพื่อลบข้อมูลทั้งหมด



การแปลงหน่วย

1. เลือกการแปลงหน่วยจากเมนูหลัก เลือกชนิดของการแปลงหน่วยในบรรทัดแรก
2. ป้อนค่าแล้วกด **ENTER** เพื่อทำการแปลงหน่วย

Length	Unit 1	Unit 2
Rate	1	1
Quan	0	0
Quan	0	0
Quan	0	0
Quan	0	0
clear		

3. สัมผัส **1 ↓ 1 ↓** เพื่อลบค่าทั้งหมด

การแปลงหน่วยเงินตรา

1. เลือกการแปลงหน่วยเงินตราจากเมนูหลัก
ป้อนค่าในตาราง
2. ป้อนอัตราแลกเปลี่ยน
3. กด **↑** / **↓** / **←** / **→** เพื่อดูการแลกเปลี่ยน
4. กด **ENTER** เพื่อแสดงผล
5. สัมผัส **1 ↓ 1 ↓** เพื่อลบค่าทั้งหมดจากจอภาพ

Exch	Rate	Quantity
USD	1	0
BAHT	23.3	0
YEN	106.2	0
RD	7.79	0
clear		

การแปลงขนาด

1. เลือกการแปลงขนาดจากเมนูหลัก กด **↑** / **↓** / **←** / **→** / **↔** / **↕** เพื่อดูข้อมูลอื่น
2. สัมผัสสูตรหรือกด **↑** / **↓** / **←** / **→** / **↔** / **↕** เพื่อดูข้อมูลอื่น

Women Clothes	8	10	12	14
America	8	10	12	14
Britain	32	34	36	38
Japan	7	9	11	13
Germany	34	36	38	40

การเงินส่วนบุคคล

1. เลือกการเงินส่วนบุคคลจากเมนูหลัก กด **↑** / **↓** เพื่อเลือกหัวข้อแล้วกด **ENTER** เพื่อใช้งาน
2. สัมผัสหัวข้อสองครั้งหรือกดหมายเลขหน้าข้อความเพื่อใช้งาน



3. กด **ESC** เพื่อกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า

รายการการเงินส่วนบุคคล

1. สัมผัสหัวข้อ Expense เพื่อดูรายละเอียด
2. สัมผัสสามเหลี่ยมด้านบนหน้าจอเพื่อเลือกค่าใช้จ่ายต่าง ๆ
3. สัมผัส **settle** เพื่อเพิ่มค่าใช้จ่ายของคุณตามความเป็นจริง
4. สัมผัส **type** เพื่อเปลี่ยนชื่อค่าใช้จ่าย
5. สัมผัส **new** เพื่อเพิ่มข้อมูลค่าใช้จ่าย
6. สัมผัส **delete** เพื่อลบข้อมูลค่าใช้จ่ายที่เป็นกรอบหีบ
7. สัมผัส **set** เพื่อกำหนดการแสดงผลค่าให้เป็นจำนวนเต็มหรือเป็นจุดทศนิยม
8. สัมผัส **show locked** เพื่อแสดง/ซ่อนค่าใช้จ่ายที่ถูกล็อก

Type	Unit	Type	Unit
Date	Sum		
Exp	22.13	Exp	250
clear			

การเลือกแบบฟอร์มค่าใช้จ่าย

1. มีรูปแบบให้เลือกทั้งหมด 7 รูปแบบ
กด **↑** / **↓** / **←** / **→** เพื่อดูลักษณะของแต่ละรูปแบบ
2. เลือกรูปแบบแล้วป้อนชื่อใหม่
3. กด **SAVE** เพื่อบันทึกชื่อใหม่

Editing Type
1 Food
2 Clothes
3 Furniture
4 room rent

การจัดมรดกค่าใช้จ่าย

1. สัมผัสสามเหลี่ยมเพื่อเลือกรูปแบบการใช้จ่าย

2. ป้อนวันเริ่มต้นและวันสุดท้ายในกล่อง

ข้อความ คุณสามารถสัมผัสไอคอนเล็กๆ ที่อยู่ ขัด อี ลามร ที่ อี อี โท ได้เหมือนกัน



3. สัมผัส **settle** เพื่อแสดงผลในกล่องข้อความด้านล่าง

การแสดงผลละเอียดการเงินส่วนบุคคล

1. สัมผัส **new** เพื่อเพิ่มข้อมูล

ค่าใช้จ่ายใหม่

2. สัมผัส **edit** เพื่อแก้ไขข้อมูล

ค่าใช้จ่ายที่กำลังแสดงอยู่



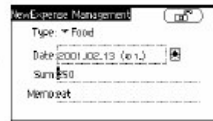
การแก้ไขการเงินส่วนบุคคล

1. สัมผัสสามเหลี่ยมเล็กๆเพื่อเลือกรูปแบบค่าใช้จ่าย

2. ป้อนค่าหรือข้อมูลในกล่องข้อความ

3. สัมผัส **edit** เพื่อลบล้างข้อมูลที่กำลังแสดงอยู่

4. กด **SAVE** เพื่อบันทึกข้อมูล



การแสดงผลการหุ้น

1. สัมผัส Stock Management เพื่อดูรายละเอียด

2. สัมผัสสามเหลี่ยมเล็กเพื่อเลือกรูปแบบ

3. สัมผัส **settle** เพื่อเพิ่มรายรับ-รายจ่าย

4. สัมผัส **type** เพื่อเปลี่ยนชื่อใหม่

5. สัมผัส **new** เพื่อเพิ่มข้อมูลหุ้นใหม่

6. สัมผัส **delete** เพื่อลบข้อมูลหุ้นที่มีรอบที่

7. สัมผัส **set** เพื่อเลือกลำดับหรือจำนวนและข้อมูลทั้งหมดของหุ้นจะเรียงตามลำดับการป้อนหรือตามจำนวนของหุ้น



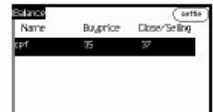
แสดงราคาซื้อขายและราคาเปิดของตลาดหุ้น

1. ทำการรอบที่บนหัวข้อที่ต้องการแล้วกด **ENTER** เพื่อใช้งาน

2. ป้อนราคาขายแล้ว กด **ENTER** เพื่อป้อน

3. สัมผัส **settle** เพื่อดูผล

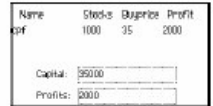
4. กด **ESC** เพื่อกลับไปหน้าจอก่อนหน้านี้



การแสดงผลกำไร-ขาดทุน

1. กด **↑**, **↓**, **▲**, **▼** เพื่อดูข้อมูลหุ้น

2. ผลลัพธ์จะแสดงบนกล่องข้อความด้านล่าง



การแสดงผลละเอียดของหุ้น

1. สัมผัส **new** เพื่อเพิ่มข้อมูลหุ้นใหม่

2. สัมผัส **edit** เพื่อแก้ไขข้อมูลของหุ้นที่กำลังแสดงอยู่



การแก้ไขรายละเอียดของหุ้น

1. สัมผัสสามเหลี่ยมเล็กๆเพื่อเลือกรูปแบบของหุ้น

2. ป้อนข้อมูลของหุ้นในกล่องข้อความ

3. สัมผัส **edit** เพื่อลบล้างข้อมูลที่กำลังแสดงอยู่

4. กด **SAVE** เพื่อบันทึกข้อมูล



แสดงรายการการฝากเงิน

1. สัมผัสเพื่อดูรายละเอียด

2. สัมผัสสามเหลี่ยมเล็กๆบนด้านซ้ายเพื่อเลือกการฝากหรือยืม

3. สัมผัส **settle** เพื่อดูมูลค่า ณ วันที่กำหนด

5. สัมผัส **delete** เพื่อลบข้อมูลที่เป็นรอบที่

6. สัมผัส **show locked** เพื่อแสดง/ซ่อน ข้อมูลที่ถูกล็อก



การแก้ไขการฝากเงิน

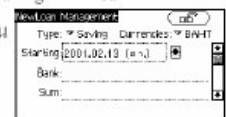
1. สัมผัสสามเหลี่ยมเล็กเพื่อเลือกกระหว่าง Saving หรือ Loan

2. ป้อนวันเริ่มต้น คุณสามารถสัมผัสไอคอนหลังกรอบข้อความเพื่อเลือกวันที่

3. ป้อนชื่อธนาคาร อัตราดอกเบี้ย

4. สัมผัส **edit** เพื่อลบล้างข้อมูลที่กำลังแสดงอยู่

5. กด **SAVE** เพื่อบันทึกข้อมูล



การแสดงผลละเอียดของการฝากเงิน

1. สัมผัส **new** เพื่อเพิ่มข้อมูลใหม่

2. สัมผัส **edit** เพื่อแก้ไขข้อมูลที่กำลังแสดงอยู่

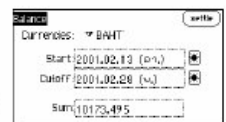


การแสดงผลสรุปผลการฝากเงิน

1. สัมผัสสามเหลี่ยมเล็กเพื่อเลือกสกุลเงิน

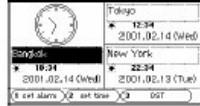
2. ป้อนวันเริ่มต้นและวันสุดท้ายในกล่องข้อความ หรือคุณสามารถสัมผัสไอคอนข้างกล่องข้อความเพื่อเลือกวันที่

3. สัมผัส **settle** เพื่อดูมูลค่า ณ วันที่



เวลาโลกและเวลาท้องถิ่น

- เลือกเวลาโลกและเวลาท้องถิ่นจากเมนูหลักสัมผัส **(1 set alarm)** เพื่อตั้งปลุกประจำวัน
- สัมผัส **(2 set time)** เพื่อตั้งเวลา
- สัมผัส **(3 DST)** เพื่อตั้งเวลาแต่สัปดาห์เพื่อให้สัมพันธ์กับเมืองที่กำหนดโดยใช้อัตราส่วนของเวลามาตรฐานโลก
- เวลาของพื้นที่แต่ละเมืองทั้ง 2 เมืองจะแสดงกด **(↑) (↓) (←) (→)** เพื่อเลื่อนแถบสีดำไปยังตำแหน่งของเมืองที่ต้องการแล้วกด **(ENTER)** เพื่อเลือกแสดงเวลาของเมืองนั้นๆ



การดูเวลาของแต่ละเมือง

- ให้สัมผัสชื่อเมืองที่แสดงอยู่ด้านซ้ายของจอภาพ 2 ครั้งแล้วป้อนชื่อเมืองหรือกด **(↑) (↓) (←) (→)** เพื่อเลือกเมืองแล้วกด **(ENTER)** เพื่อดูเวลาโดยเวลาที่แสดงจะใช้อัตราส่วนของเวลามาตรฐานโลกเทียบกับเวลาที่แสดงอยู่บนจอด้านซ้ายมือ (จะต้องตั้งเวลาของเมืองที่แสดงอยู่บนจอด้านซ้ายให้ตรงกับเวลาจริงก่อน)
- สัมผัสชื่อเมืองที่ต้องการ 2 ครั้งเพื่อดูเวลา



99

- สัมผัส **(new)** เพื่อเพิ่มตารางเวลาใหม่
- สัมผัส **(2 weekly sche.)** เพื่อดูตารางเวลาของทั้งสัปดาห์

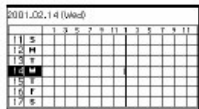
การแสดงตารางเวลาในหนึ่งวัน

- เลือกตารางเวลาแล้วกด **(ENTER)** เพื่อดูรายละเอียด
- สัมผัส **(1 new)** เพื่อเพิ่มตารางเวลาใหม่
- สัมผัส **(2 delete)** เพื่อลบหัวข้อที่เป็นกรอบที่
- สัมผัส **(3 weekly sche.)** เพื่อดูตารางเวลาทั้งสัปดาห์
- สัมผัส **(4 show locked)** เพื่อแสดง/ซ่อนตารางเวลาที่ถูกล็อก



การแสดงตารางเวลาทั้งสัปดาห์

- กด **(↑) (↓) (←) (→)** เพื่อเลือกเวลา
- กด **(ENTER)** เพื่อแสดงรายละเอียดของตารางเวลาของวันนั้นๆ
- กด **(FSC)** เพื่อย้อนกลับไปที่หน้าก่อนหน้านี



101

การตั้งเตือน

- ตั้งเวลาเตือนโดยการกดคีย์ตัวเลขหรือสัมผัส ไอคอนข้างกล่องข้อความเพื่อเลือกเวลา
- กด "A" หรือ "P" เพื่อเลือก AM หรือ PM. (เฉพาะระบบเวลาแบบ 12 ชั่วโมงเท่านั้น)
- สัมผัสกรอบสี่เหลี่ยมหน้าสัญญาณเตือน
- สัมผัส **(ตกลง)** เพื่อยืนยันหรือ **(ยกเลิก)** เพื่อยกเลิก



การตั้งเวลา

- ตั้งวันและเวลาโดยการกดคีย์ตัวเลขหรือสัมผัส ไอคอนข้างกรอบเวลาเพื่อเลือกวันและเวลา
- กด "A" หรือ "P" เพื่อเลือก AM หรือ PM (เฉพาะระบบเวลาแบบ 12 ชั่วโมงเท่านั้น)
- สัมผัส **(ตกลง)** เพื่อยืนยันหรือ **(ยกเลิก)** เพื่อยกเลิกการตั้งเวลา



ตารางเวลา

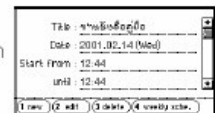
- เลือกตารางเวลาจากเมนูหลัก เลือกวันที่ต้องการแล้วกด **(ENTER)** เพื่อดูรายละเอียดของวันนั้นๆ



100

การแสดงรายละเอียดของตารางเวลา

- กด **(↑) (↓)** เพื่อเลื่อนหน้าจอขึ้นลง
- กด **(←) (→)** เพื่อแสดงตารางเวลาก่อนหน้านีหรือหน้าถัดไป
- สัมผัส **(1 new)** เพื่อเพิ่มตารางเวลาใหม่
- สัมผัส **(2 edit)** เพื่อแก้ไขตารางเวลาที่กำลังแสดงอยู่
- สัมผัส **(3 delete)** เพื่อลบตารางเวลาที่กำลังแสดงอยู่
- สัมผัส **(4 weekly sche.)** เพื่อแสดงตารางเวลาทั้งสัปดาห์



การแก้ไขตารางเวลา

- สัมผัสบรรทัดที่ต้องการแก้ไขในตารางเวลา
- ตั้งวันและเวลาโดยการกดคีย์ตัวเลขหรือสัมผัส ไอคอนด้านข้างกรอบแสดงวันและเวลา
- สัมผัส **(OK)** เพื่อ ล็อก/ปลดล็อก ตาราง
- สัมผัส **(ins. line)** เพื่อเพิ่มบรรทัดใหม่
- สัมผัส **(del. line)** เพื่อลบทั้งบรรทัด
- กด **(SAVE)** เพื่อบันทึกตารางเวลาที่กำลังแสดงอยู่



การเพิ่มตารางเวลา

- สัมผัสแต่ละบรรทัดของตารางที่ต้องการแก้ไขเพื่อแก้ไข
- ตั้งวันเวลาโดยการกดคีย์ตัวเลขหรือสัมผัส ไอคอนด้านข้างกล่องข้อความ

102

3. กด "A" หรือ "P" เพื่อเลือก AM, หรือ PM. (ระบบเวลาแบบ 12 ชม.)

4. สัมผัส **cd** เพื่อ ล็อค/ปลดล็อค ตารางเวลา

5. สัมผัส **inc.line** เพื่อเพิ่มบรรทัดใหม่

6. สัมผัส **del.line** เพื่อลบทั้งบรรทัด

7. กด **SAVE** เพื่อบันทึกตารางเวลาที่กำลังแสดงอยู่

ตารางเรียน

1. เลือกตารางเรียนจากเมนูหลัก กด **↑** / **↓** / **←** / **→** เพื่อเลือกคาบ

2. ตารางเรียนจะมีสัญลักษณ์ "*" ถ้ามีข้อมูล

3. สัมผัส ไอคอนหมุนบนด้านซ้ายหรือกด

▲ / **▼** เพื่อเปลี่ยนระหว่าง

ตารางเรียนตอนกลางวันและตอนกลางคืน

SP	1	2	3	4	5	6	7	8
Mon								
Tue								
Wed	*							
Thu								
Fri								
Sat								

4. กด **ENTER** เพื่อดูหรือแก้ไขคาบเรียน

การแก้ไข/เพิ่มตารางเรียน

1. ป้อนข้อมูลในคอลัมน์ต่างๆ

2. กด **ENTER** **↑** / **↓** เพื่อเลื่อนคอลัมน์

3. กด **SAVE** เพื่อบันทึกข้อมูล

4. กดตามเหลี่ยมเล็กเพื่อเลือกวันและคาบเรียน

5. สัมผัส **ยกเลิก** เพื่อแทรกบรรทัด

6. สัมผัส **ลบบรรทัด** เพื่อลบทั้งบรรทัด

การแก้ไขตารางเรียน

1. สัมผัส **แก้ไข** เพื่อแก้ไขข้อความ

2. สัมผัส **ลบ** เพื่อลบหัวข้อที่กำลังแสดงอยู่

การบริหารเวลา

1. เลือกการบริหารเวลาจากเมนูหลัก ใ้วันที่กำหนดเริ่มโครงการ (เริ่ม)

2. ป้อนวันที่สิ้นสุดโครงการ (สิ้นสุด) โดยการกดคีย์ตัวเลขหรือสัมผัสไอคอนด้านข้างเพื่อเลือกวัน

3. ใส่จำนวนวันทำงานต่อสัปดาห์โดยมีเงื่อนไข

ตั้งนี้ถ้า ทำงาน 6 วัน/สัปดาห์ เครื่องจะไม่นับวันอาทิตย์เป็นวันทำงาน

ทำงาน 5 วัน/สัปดาห์ เครื่องจะไม่นับวันอาทิตย์ - เสาร์เป็นวันทำงาน

ทำงาน 4 วัน/สัปดาห์ เครื่องจะไม่นับวัน อาทิตย์ เสาร์ ศุกร์เป็นวันทำงาน

4. ป้อนจำนวนชั่วโมงการทำงานต่อวัน

5. ป้อนวันที่ลบบอกหมายถึงจำนวนวันหยุดที่นอกเหนือจากวันหยุดปกติ ตลอดจนระยะเวลาการดำเนินโครงการ

6. เลือกสัมผัส ไอคอนที่ต้องการดังนี้

จบ : เพื่อป้อนวันสิ้นสุด

วันทั้งหมด : เพื่อแสดงจำนวนวันและจำนวนชั่วโมงในการดำเนินโครงการ

ตั้งค่าใหม่ : เพื่อป้อนข้อมูลใหม่

วันสำคัญ

1. เลือกวันสำคัญจากเมนูหลัก เลือกหัวข้อที่ต้องการแล้วกด **ENTER**

เพื่อดูรายละเอียด

2. สัมผัส **เพิ่ม** เพื่อเพิ่มหัวข้อใหม่

3. สัมผัส **ลบ** เพื่อลบหัวข้อที่เป็นกรอบหีบ

4. สัมผัส **แสดงนับ** เพื่อแสดง/ซ่อนหัวข้อที่ถูกล็อค

5. สัมผัสตามเหลี่ยมเล็กมุมบนด้านซ้ายเพื่อเลือกปฏิทินแบบสุริยคติหรือจันทรคติ

การแสดงรายละเอียดของวันสำคัญ

1. กด **↑** / **↓** เพื่อเลื่อนจอภาพขึ้นลง

2. กด **▲** / **▼** เพื่อดูตารางก่อนหน้าหรือตารางถัดไป

3. สัมผัส **เพิ่ม** เพื่อเพิ่มหัวข้อใหม่

4. สัมผัส **แก้ไข** เพื่อแก้ไขหัวข้อที่กำลังแสดงอยู่

5. สัมผัส **ลบ** เพื่อลบหัวข้อที่กำลังแสดงอยู่

การแก้ไขบันทึกวันสำคัญ

1. ป้อนวันและข้อความ กำหนดวันโดยการกดคีย์ตัวเลขหรือปุ่มไอคอน

2. สัมผัส **cd** เพื่อล็อค/ปลดล็อค

3. สัมผัส **ยกเลิก** เพื่อแทรกแถว

4. สัมผัส **ลบบรรทัด** เพื่อลบทั้งแถว

5. กด **SAVE** เพื่อบันทึกข้อมูล

การเพิ่มบันทึกวันสำคัญ

1. ป้อนวันและข้อความ กำหนดวันโดยการกดคีย์ตัวเลขหรือปุ่มไอคอน

2. สัมผัส **cd** เพื่อ ล็อค/ปลดล็อค

3. สัมผัส **ยกเลิก** เพื่อแทรกแถว

4. สัมผัส **ลบบรรทัด** เพื่อลบทั้งแถว

5. กด **SAVE** เพื่อบันทึกข้อมูล

ปฏิทินทางจันทรคติและสุริยคติ

1. สัมผัสปีและเดือนตรงสามเหลี่ยมเพื่อเลือกและกำหนดวัน

2. กด **▲** / **▼** เพื่อดูเดือนก่อนหน้าหรือเดือนถัดไป

3. สัมผัส **วันนี้** เพื่อเลือกวันนี้

4. สัมผัส **แสดง** เพื่อดูปฏิทินทั้ง 6 เดือน

พร้อมกันบนหน้าจอ

5. สัมผัสวันที่ต้องการสองครั้งเพื่อดูวันทางจันทรคติหรือสุริยคติ

การแสดงผลปฏิทินแบบ 6 เดือน

1. สัมผัส **▲** / **▼** เพื่อดูเดือนก่อนหน้าหรือเดือนถัดไป

ปฏิทินทางจันทรคติ

1. สัมผัสปีและเดือนระหว่างสามเหลี่ยมแล้วเลือกวันที่ที่ต้องการ
2. กด **▲**/**▼** เพื่อแสดงเดือนก่อนหน้าหรือเดือนถัดไป
3. สัมผัส **รูบ** เพื่อทำกรอบหีขี้ นี
4. สัมผัส **เลือก** เพื่อดูปฏิทินทั้ง 6 เดือนพร้อมกันบนหน้าจอ
5. สัมผัสวันที่ต้องการ 2 ครั้งเพื่อดูปฏิทินทางสุริยคติ จันทรคติ ตารางเวลา และวันสำคัญ



วันทางสุริยคติ

1. ป้อนวันทางสุริยคติโดยการกดคีย์ตัวเลขหรือสัมผัสไอคอนด้านข้าง
2. สัมผัส **ตกลง** เพื่อยืนยัน
3. สัมผัส **ยกเลิก** เพื่อยกเลิกการทำงานและย้อนกลับไปที่หน้าก่อนหน้า



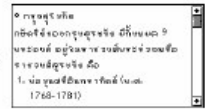
วันทางจันทรคติ

1. ป้อนวันทางจันทรคติโดยการกดคีย์ตัวเลขหรือไอคอนด้านข้าง
2. สัมผัส **ตกลง** เพื่อยืนยัน
3. สัมผัส **ยกเลิก** เพื่อยกเลิกการทำงานและกลับไปหน้าก่อนหน้า



ประวัติราชวงศ์ไทย

เลือกประวัติราชวงศ์ไทยจากเมนูหลัก
กด **▲**/**▼**/**▲**/**▼** เพื่อดูข้อมูล



การทำนายโชคชะตา

เลือกการทำนายโชคชะตาจากเมนูหลัก
เลือกหัวข้อแล้วกด **ENTER** เพื่อใช้งาน



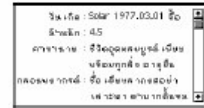
การป้อนข้อมูลเพื่อทำนายโชคชะตา

1. สัมผัสสามเหลี่ยมมุมบนด้านซ้ายเพื่อเลือกปฏิทินแบบสุริยคติหรือแบบจันทรคติ
2. ป้อนวันเกิดของคุณหรือสัมผัสไอคอนด้านข้างเพื่อเลือกวันเกิด
3. สัมผัสสามเหลี่ยมมุมล่างเพื่อเลือกช่วงเวลาเกิด
4. สัมผัส **ทำนาย** ดูน้ำหนักดวงและกด **ทำนาย** เพื่อดูคำทำนาย



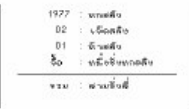
การแสดงคำทำนาย

กด **▲**/**▼**/**▲**/**▼** เพื่อดูคำทำนาย



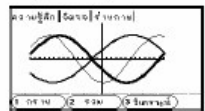
น้ำหนักดวง

กด **ESC** เพื่อกลับไปหน้าก่อนหน้า



การแสดงกราฟชีวิต

1. สัมผัสสามเหลี่ยมมุมบนด้านซ้ายเพื่อเลือกปฏิทินแบบสุริยคติหรือแบบจันทรคติ
2. ป้อนวันเกิดหรือเลือกวันเกิดโดยการสัมผัสไอคอนข้างกล่องข้อความ
3. ป้อนวันปัจจุบันหรือเลือกโดยการสัมผัสไอคอนด้านข้างกล่องข้อความ
4. สัมผัส **กราฟ** เพื่อเลือกกราฟ
5. สัมผัส **รวม** และ **แสดงกราฟทำนายทั้งหมด**



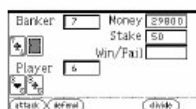
เกม

- เลือกเกมจากเมนูหลัก กด เพื่อเลือกเกม แล้วกด **ENTER** เพื่อใช้งาน
- สัมผัสเกมหรือกดหมายเลขหน้าหัวข้อ เพื่อใช้งาน



21 Points

- อันดับแรกคุณต้องวางเดิมพันก่อนแล้วสัมผัส **deal** เพื่อเริ่ม ถ้าคุณและเจ้ามือไม่เลือกไพ่เพิ่มคุณสามารถที่จะเลือก **attack** หรือ **defend**
 - attack** : เรียกไพ่เพิ่ม
 - defend** : หยุดและนับแต้มแข่งกับเจ้ามือ
- ในความเป็นจริงแล้วคุณสามารถที่จะเลือก **double** หรือ **divide**
 - double** : เพิ่ม เติ มีเงินเป็น 2 เท่า
 - divide** : เพิ่มการเล่นเป็นสองมือ
- เมื่อคุณได้ไพ่ A หนึ่งใบและอีกหนึ่งใบเป็น 10, J, Q, K แล้วเจ้ามือจะไม่สามารถเอาชนะคุณได้
- แต้มสูงสุดคือ 21 แต้ม คุณจะแพ้ทันทีเมื่อไพ่ของคุณเกิน 21 แต้ม ไพ่ที่มีแต้ม 2 ถึง 9 จะนับแต้มเท่ากับแต้มบนไพ่

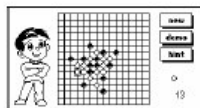


110

- 3 blocks: 5 คะแนน 7 blocks: 20 คะแนน
 - 4 blocks: 7 คะแนน 8 blocks: 30 คะแนน
 - 5 blocks: 10 คะแนน 9 blocks: 40 คะแนน
 - 6 blocks: 15 คะแนน 10 blocks: 55 คะแนน 11 blocks: 70 คะแนน
- ถ้าคุณสามารถเรียงได้ถึง 30 กลอง เกมจะเปลี่ยนเป็นระดับที่สูงขึ้นคือมีความเร็วในการตกเพิ่มขึ้น
 - จบเกมถ้ากลองไม่สามารถตกลงมาได้เนื่องจากกลองเต็มพื้นที่ด้านล่าง
 - สัมผัส [pause] เพื่อหยุดเกมชั่วคราวแล้วกดคีย์ใดๆ เพื่อเล่นเกมต่อ
 - สัมผัส [new] เพื่อเริ่มเล่นเกมใหม่

Gobang

- คุณจะชนะเมื่อคุณวางหมากของคุณเรียงติดกันห้าหมากในแนวนอน แนวตั้ง หรือแนวทแยง
- สัมผัส **new** เพื่อเริ่มเกมใหม่
- สัมผัส **demo** เพื่อสาธิตวิธีการเล่นเกม
- สัมผัส **hint** เพื่อดูคำแนะนำในการเล่น
- ก่อนคุณจะเริ่มเล่นคุณสามารถสัมผัส **white** เพื่อเลือกหมากสีขาวหรือสีดำแต่อย่างไรก็ตามหมากสีดำจะเป็นคนวางก่อนเสมอ
- กด เพื่อเลื่อนตำแหน่ง
- กด **SPACE** หรือ **ENTER** เพื่อวางหมาก



112

ไพ่ 10, J, Q, K จะนับเป็นสิบแต้ม
ไพ่ A สามารถนับแต้มได้เป็นทั้งหนึ่งหรือสิบแต้ม

- สัมผัส [set] เพื่อกำหนดเงื่อนไขและกติกา

Money: เงินทุนจะอยู่ในช่วง 10000 ถึง 30000

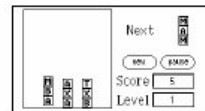
Max stake: เงินเดิมพันสูงสุดในแต่ละเกมจะอยู่ในช่วง 50 ถึง 800

1-4 pack(s): เลือกหมายเลขของไพ่ 1-4 ลำดับ

ถ้าได้ 17 แต้มขึ้นไปควรถัด

Square World

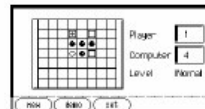
- เป็นเกมเกี่ยวกับการเลื่อนกล่องสี่เหลี่ยม 3 กล่องแต่ละกล่องประกอบด้วยตัวอักษรหนึ่งตัวโดยสามารถสลับตำแหน่งตัวอักษรได้ วิธีการเล่นก็คือเรียงตัวอักษรให้ได้ตัวอักษรเหมือนกันติดกันอย่างน้อย 3 ตัวอักษรขึ้นไป
- กด เมื่อกล่องที่ประกอบด้วยตัวอักษร 3 ตัวกำลังเลื่อนลงมา
 - : เลื่อนตำแหน่งของตัวอักษร
 - : เพื่อเลื่อนลงให้เร็วขึ้น
 - : เลื่อนกล่องไปทางซ้าย
 - : เลื่อนกล่องไปทางขวา
- คุณจะได้คะแนนเมื่อกล่องที่มีตัวอักษรเรียงกันตามแนวนอน แนวตั้ง แนวทแยง หรือแนวทแยง
- ถ้าคุณเรียงกล่องตัวอักษรได้มากเท่าไร คุณก็จะได้คะแนนมากเท่านั้น



111

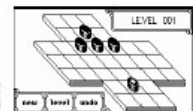
Othello

- วางหมากเพื่อจัดวางตำแหน่งคู่ต่อสู้ระหว่างหมากของคุณ หมากของคู่ต่อสู้จะกลายเป็นของคุณ คุณจะเป็นผู้ชนะเมื่อหมากของคุณเต็มกระดาน
- สัมผัส **new** เพื่อเริ่มเกมใหม่
- สัมผัส **set** เพื่อเลือกระดับความยาก
- สัมผัส **demo** เพื่อสาธิตวิธีการเล่นเกม
- ก่อนคุณจะเริ่มเล่นคุณสามารถสัมผัส **white** เพื่อเลือกหมากสีขาวหรือสีดำแต่อย่างไรก็ตามหมากสีดำจะเป็นคนวางก่อนเสมอ
- กด เพื่อเลื่อนตำแหน่ง
- กด **ENTER** เพื่อวางหมาก



Kongming Chess

- หมากจะยอมให้กระโดดข้ามหมากที่อยู่ติดกันตามแนวนอนหรือแนวตั้ง หมากตัวที่ถูกข้ามจะหายไปจากกระดาน คุณจะชนะเมื่อเหลือหมากตัวสุดท้ายเรียงตัวเดียวอยู่ที่ตำแหน่งตรงกลางของตาราง
- สัมผัส **new** เพื่อเริ่มเกมใหม่
- สัมผัส **level** เพื่อเลือกระดับความยาก
- สัมผัส **undo** เพื่อย้อนกลับไปขั้นตอนก่อนหน้านี้
- กด เพื่อเลื่อนตำแหน่ง

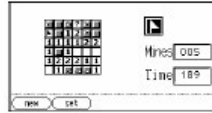


113

6. กด **ENTER** เพื่อเลือกหมากรุก(ช่องที่ไปจะทับ) ต่อจากนั้นเลื่อนเคอร์เซอร์ไปยังตำแหน่งที่ต้องการกด **ENTER** อีกหนึ่งครั้งเพื่อยืนยันการเลื่อน

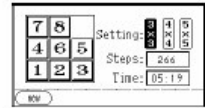
Land Mines

- หาช่องที่ไม่มีระเบิดซึ่งจะทำให้คุณเล่นต่อไปได้ เกมจะจบลงทันทีเมื่อคุณสัมผัสถูกช่องที่มีระเบิด
 - สัมผัส **new** เพื่อเริ่มเกมใหม่
 - สัมผัส **set** เพื่อเพิ่มช่องหรือสัมผัส Custom เพื่อเพิ่มช่องด้วยตัวคุณเองและกำหนดจำนวนระเบิด
- Height: ด้านสูง สูงสุดได้ 8 ช่อง
Width: ด้านกว้าง สูงสุดได้ 14 ช่อง
- Mines: ระเบิดสูงสุด 99 ลูก (จะต้องน้อยกว่าจำนวนช่อง)
- จะเริ่มจับเวลาเมื่อสัมผัสช่องแรกช่องที่อยู่ติดกับช่องที่มีระเบิดจะแสดงจำนวนระเบิดที่อยู่ใกล้กับช่องนั้น
 - ถ้าช่องใดที่มั่นใจว่ามีระเบิดอยู่ให้ไปสัมผัสตรงมุมบนด้านขวามือแล้วไปสัมผัสช่องที่คิดว่ามีระเบิดเพื่อทำเครื่องหมายไว้
 - ถ้าช่องไหนไม่มั่นใจว่ามีระเบิดให้สัมผัสตรงมุมบนด้านขวาและสัมผัสช่องนั้นสองครั้งเพื่อใส่เครื่องหมายคำถามไว้



Puzzle

- เลื่อนหมายเลขของกล่องบนตารางเพื่อเรียงลำดับให้ถูกต้อง
- กดคีย์ตัวเลข [3]/[4]/[5] หรือ สัมผัส [3x3]/[4x4]/[5x5] เพื่อเลือกขนาด
- สัมผัส **new** เพื่อเริ่มเกม
- สัมผัส เพื่อเลื่อนกล่องตัวเลข



Fruit Dishes

- ผลไม้ 7-9 ชนิดจะแสดงบนจอภาพให้เลือกผลไม้ชนิดเดียวกันมาเรียงกัน ถ้าได้ตั้งแต่ห้าผลขึ้นไปตามแนวอน แนวตั้ง หรือแนวแยงผลไม้ส่วนนั้นก็จะถูกคัดออก
- สัมผัส **new** เพื่อเริ่มเล่น
- สัมผัสผลไม้(ซึ่งจะเป็นกรอบทึบ)ต่อจากนั้นสัมผัสช่องที่จะเอาไปวาง
- แต่ละครั้งที่มีการเคลื่อนผลไม้จะปรากฏผลไม้ใหม่ขึ้นอีกครั้งละสามผล
- จะจบเกมเมื่อมีช่องว่างเหลือน้อยกว่า 3 ช่อง



การรับ-ส่งข้อมูล

- เลือกการรับส่งข้อมูลจากเมนูหลัก
- เลขหน้าข้อความเพื่อใช้งาน



ส่งทั้งหมด

- กด **↑** **↓** **↶** **↷** เพื่อเลือกหัวข้อที่จะส่ง
- กด **ENTER** เพื่อส่งข้อมูลทั้งหมดของหัวข้อที่มีกรอบทึบ
- กด **ESC** กลับไปหน้าจอก่อนหน้า



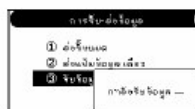
ส่งเพิ่มข้อมูลเดียว

- กด **↑** **↓** **↶** **↷** เพื่อเลือกหัวข้อที่จะส่ง
- กด **ENTER** และเลือกข้อมูล
- กด **ENTER** อีกครั้งเพื่อส่งข้อมูลที่เป็กรอบทึบ
- กด **ESC** เพื่อกลับไปหน้าจอก่อนหน้านี้



การรับข้อมูล

- กด **ESC** เพื่อกลับไปหน้าจอก่อนหน้านี้



ตั้งระบบการทำงาน

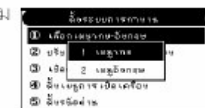
เลือกเมนูไทย-อังกฤษ

- กดหมายเลขหน้าข้อความเพื่อเลือก
- กด **ESC** เพื่อกลับไปหน้าจอก่อนหน้านี้
- กด **↑** **↓** หรือหมายเลขหน้าข้อความ
- กด **ENTER** หรือ **ESC** เพื่อยืนยัน



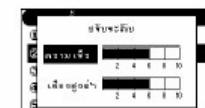
ปรับความเร็วการออกเสียง

- กด **↑** **↓** เลือกความเร็วหรือเสียง
- กด **↶** **↷** เพื่อปรับตั้งค่า
- กด **ENTER** หรือ **ESC** เพื่อยืนยัน



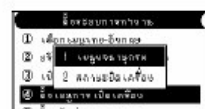
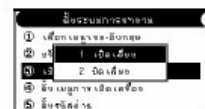
การเปิด/ปิดเสียงคีย์

เพื่อเปิดหรือปิดเสียงคีย์บนหน้าจอสี มี ๓



ตั้งเมนูการเปิดเครื่อง

เลือกเมนูพจนานุกรมหรือสถานะปิดเครื่อง เมื่อปิดและเปิดเครื่องใหม่ หน้าจอแรกที่เห็นจะแสดงเมนูตามที่ตั้งไว้ หากเลือกสถานะปิดเครื่องเมื่อเปิดเครื่องใหม่จะแสดงหน้าจอสุดท้ายก่อนที่จะเปิดเครื่อง



การเปลี่ยนรหัสผ่าน

1. ป้อนรหัสผ่านเก่า รหัส จากนั้น ป้อนรหัสผ่านใหม่ (อย่างน้อย 8 ตัวอักษร)
2. ป้อนรหัสใหม่อีกครั้งแล้วกด **ENTER** เพื่อยืนยัน



การตั้งรหัสผ่าน

1. ป้อนรหัสผ่านใหม่ (อย่างน้อย 8 ตัวอักษร)
2. ป้อนรหัสผ่านอีกครั้งแล้วกด **ENTER** เพื่อยืนยัน



การปลดล็อค

1. ป้อนรหัส
2. กด **ENTER** เพื่อยืนยัน



การยกเลิกรหัสผ่าน

1. ป้อนรหัสผ่าน
2. กด **ENTER** เพื่อยืนยัน



การป้อนรหัสผ่านเพื่อรับ-ส่งข้อมูล

1. ป้อนรหัสผ่านแล้วกด **ENTER** เพื่อเข้าถึงข้อมูล



118

การตั้งเวลาปิดเครื่อง

1. กด **ESC** เพื่อปรับเวลาปิดเครื่อง
2. กด **ENTER** เพื่อยืนยันและ **ESC** เพื่อยกเลิก



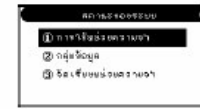
การลบข้อมูล

1. กด **ESC** เพื่อเลือกหัวข้อ
2. กด **ENTER** เพื่อยืนยัน



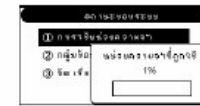
สถานะของระบบ

1. กดหมายเลขหน้าข้อความเพื่อใช้งาน
2. กด **ESC** เพื่อกลับไปหน้าก่อนหน้า



สถานะหน่วยความจำ

1. กด **ENTER** ตรวจสอบการใช้หน่วยความจำ



กลุ่มข้อมูล

1. เลือกกลุ่มข้อมูลเพื่อดูจำนวนแฟ้มที่ถูกบันทึกไว้ในแต่ละกลุ่ม



จัดเรียงหน่วยความจำ

1. เลือกจัดเรียงหน่วยความจำเพื่อจัดเรียงข้อมูลในหน่วยความจำใหม่ให้เรียงติดกัน
2. อย่างมีระเบียบเพื่อความเร็วในการเรียกใช้งาน



120

ข้อมูลเฉพาะ

รุ่น	: DR. WIT 8000
ความกว้างจอภาพ	: 240 x 128 pixels LCD
การป้อนข้อมูล	: ใช้คีย์บอร์ดและระบบสัมผัสหน้าจอ
ขนาดหน่วยความจำ:	
	ROM : 20M Bytes (160M bits)
	RAM : 128K Bytes (1M bits)
	Flash : 128k Bytes (1M bits)
กำเนิดเสียง	: ลำโพง และบรีซเซอร์ (buzzer)
ปรับความดังเสียง	: ปรับความดังเสียงด้วย VR (variable resistor)
ปรับความเข้มจอภาพ:	ปรับความเข้มจอภาพด้วย VR (variable resistor)
สายต่อ	: มีสองแบบ ส่งระหว่างเครื่องกับเครื่อง และเครื่องกับคอมพิวเตอร์
ช่องต่อไฟ DC	: สำหรับต่อไฟ DC จากอแดปเตอร์
ระบบกำลัง	: แบตเตอรี่ชาร์จได้แบบ NiH : อแดปเตอร์ (AC 220 v/50Hz DC 6V 500 mA)
ขนาด :	
ปิด	: กว้าง 78.5 mm ยาว 132 mm หน้า 18.3 mm
เปิด	: กว้าง 149 mm ยาว 132 mm หน้า 9.15 mm
น้ำหนัก	: 176 กรัม
อุปกรณ์เสริม	: สายส่งข้อมูลระหว่างเครื่องกับเครื่อง สายส่งข้อมูลระหว่างเครื่องกับคอมพิวเตอร์