

Características

- ❖ Diccionarios inglés-español y español-inglés de 430,000 palabras
- ❖ Diccionario del idioma inglés de 12,000 palabras
- ❖ Diccionario de TOEFL de 5,000 palabras
- ❖ Función de voz en inglés
- ❖ Una selección de modismos populares
- ❖ Verbos irregulares del inglés
- ❖ Libro de frases en inglés/español agrupadas en 12 temas
- ❖ Prueba
- ❖ Traducción bilateral instantánea
- ❖ Función de búsqueda y Búsqueda difusa
- ❖ Reconocimiento avanzado de palabras
- ❖ Calculadora básica y calculadora científica
- ❖ Conversión de unidades y de divisas
- ❖ Hora local y mundial
- ❖ Calendario
- ❖ Alarme diario
- ❖ Interfaz bilingüe
- ❖ Cuatro juegos lógicos
- ❖ Altoparlante incorporado
- ❖ Salida para los auriculares

REFERENCIA RÁPIDA

Indicadores en pantalla



Tono del teclado activado

SHIFT

La tecla de SHIFT presionada

LOW

Pilas descargadas




Función de voz activada



Alarme diario activado

- ▼, ▲ Avance y retroceso vertical activado
←, → Avance y retroceso horizontal activado

 ECTACO Partner® ES300T funciona con tres pilas AAA (LR03).


Teclas de control y editar

- RESET** Reinicializar sistema
ON/OFF Apagar o encender el aparato
◀, ▶ Mover cursor; seleccionar
▼, ▲ Seleccionar; revisar líneas; cambiar valores
⏪, ⏩ Revisar páginas
ENTER Ejecutar; guardar modificaciones
_ Introducir espacio
ESC Cerrar; cancelar; salir; retornar
SHIFT + tecla Introducir letras acentuadas
↔ Cambiar idioma
SHIFT + ◀ Retroceso
SHIFT + ▶ Introducir el carácter de " _ "
SHIFT + ▲ Introducir el carácter de "?"
SHIFT + ▼ Introducir el carácter de "*"
🔊 Pronunciar (si está disponible)
A, P Especificar AM o PM (cuando está definido el formato de 12-horas)

Teclas de acceso directo

- ES DICT** Diccionario inglés-español
EE DICT Diccionario del idioma inglés
TOEFL Diccionario de TOEFL
PHRASES Libro de frases
IDIOMS Locuciones idiomáticas
VERBS Verbos irregulares

GAMES	Juegos
CALC	Cómputos
TIME	Hora
SETUP	Configuración

 Cuando el aparato se enciende por primera vez; presione la tecla "Y" si usted ve el mensaje *Clear all data? Y/N* (borrar los datos).

Cómo introducir letras acentuadas

Presione y suelte la tecla de SHIFT, después presione É, Ü, Ú, Í, Ó, Á, Ñ.

Menú principal

Los iconos mostrados en el *Menú principal* representan las secciones siguientes:

Diccionarios, Inglés útil, Prueba, Cómputos, Hora, Calendario, Juegos, Configuración.

Para abrir la sección seleccionada presione ENTER.

DICCIONARIOS

Seleccione *Inglés-español, Español-inglés, Inglés-inglés* o *TOEFL*. Para ver la traducción de una palabra introdúzcala usando el teclado.

Si aparece la palabra requerida, presione ENTER para ver su(s) traducción(es).

Utilice ▼, ▲ para moverse por las traducciones.

Utilice ▾, ▴ para revisar la lista de registros.

Para volver a la página anterior presione ESC.

Las traducciones están marcadas con etiquetas de parte de la oración: **A** – adjetivo; **ABBR** – abreviación; **ADV** – adverbio; **ART** – artículo, **AUX** – auxiliar; **CONJ** – conjunción; **ID** – expresión idiomática, **INTRJ** – interjección; **N** –

sustantivo, **NPR** – nombre propio, **NUM** – numeral; **PART** – partícula, **PHR** – frase, **PREF** – prefijo, **PREP** – preposición, **PRON** – pronombre; **SUFF** – sufijo; **V** – verbo. Estas etiquetas se muestran entre corchetes.

Los sustantivos en español están marcados con etiquetas de género y número: **F** – femenino, **FPL** – femenino plural, **M** – masculino, **MPL** – masculino plural, **MF** – masculino o femenino, **MFPL** – masculino o femenino plural.

INGLÉS ÚTIL

Verbos irregulares

Para mostrar un verbo teclee la primera letra del verbo deseado y revise la lista para encontrarlo.

Locuciones idiomáticas

Para mostrar una locución teclee la primera letra de la locución deseada y revise la lista para encontrarla.

Libro de frases

Seleccione el tema. Presione ENTER para ver sus subtemas y frases.

PRUEBA

Para verificar su conocimiento de palabras entre la subsección de *Examinación*. Introduzca letras, tratando de adivinar la palabra.

Presione ENTER para que se muestre la palabra escondida. Después presione cualquier tecla para continuar.

Para cambiar el diccionario actual entre la subsección de *Escoger diccionario* y seleccione el diccionario deseado.

CÓMPUTOS

La sección de *Cómputos* incluye *Calculadora básica*, *Calculadora científica*, *Conversión de unidades* y *Conversión de divisas*.

Calculadora básica

Utilice esta función como una calculadora de bolsillo común.

Calculadora científica

Use la *Calculadora científica* para ejecutar los cálculos científicos.

Conversión de unidades

Seleccione la subsección presionando ▼ , ▲ .
Presione ENTER.
Introduzca el valor.

Conversión de divisas

Poniendo tipos de cambio

Seleccione la subsección de *Definir curso* para especificar los nombres de las monedas y los tipos de cambio. Monedas nuevas pueden añadirse en vez de signos de interrogación. Especifique el tipo de cambio relativo a la divisa básica (cuyo tipo debe ser igual a 1).
Entre la subsección de *Exponer cursos* para verificar los tipos de cambio.

Calculación

Entre la subsección de *Calculación*.

Seleccione el nombre de una divisa e introduzca una suma.

Presione ENTER.

HORA

Hora local

La pantalla de *Hora local* muestra los nombres de la ciudad y el país seleccionados, la fecha, día de la semana, y la hora actual en la ciudad.

Puede especificar estas configuraciones en la sección de *Configuración*.

Hora mundial

La pantalla de *Hora mundial* muestra los nombres de la ciudad y el país seleccionados, la fecha, día de la semana, y la hora actual en la ciudad.

Para ver la información de otra ciudad revise la lista alfabética usando ▼, ▲.


Para ver la información de otro país revise la lista alfabética usando ↘, ↙.

Además, puede encontrar rápidamente la ciudad deseada presionando la primera letra de su nombre.

Cuando encuentra la ciudad deseada, presione ENTER para guardar las modificaciones.

CALENDARIO

Calendario muestra la fecha, día de la semana, mes y año.

 Asegúrese que *Hora* (en la sección de *Configuración*) está ajusta bien.

JUEGOS

Socoban

El objetivo de *Socoban* es mover todas las fichas a los lugares marcados con "X."

Presione ▼ , ▲ para seleccionar el nivel de dificultad.

Presione ENTER para empezar el juego.

Utilice ▼ , ▲ , ◀ , ▶ para jugar una pieza.

Rendju

Los jugadores se turnan poniendo fichas negras y blancas en puntos de intersección de la reja jugadora. Cada jugador trata de aumentar sin interrumpir la hilera vertical, horizontal, o diagonal de cinco fichas de su color, impidiendo simultáneamente que su oponente haga lo mismo.

Presione ENTER para empezar el juego.

Utilice ▼ , ▲ , ◀ , ▶ para hacer un movimiento, después presione ENTER.

Reversi

Hay fichas de dos colores en este juego: negro y blanco. Cuando un jugador circunda fichas de su contrincante, ellas cambian su color. Cuando usted no puede circundar las fichas de su contrincante, usted perderá su movimiento y permitirá al contrincante circundar sus fichas. Cuando el campo de juegos está lleno, el juego terminará. El ganador es el que ha circundado la mayoría de las fichas.

Presione ENTER para empezar el juego.

Utilice ▼ , ▲ , ◀ , ▶ para mover la ficha.
Después presione ENTER para confirmar su opción.


Buscaminas

El juego consiste en despejar todas las casillas que no oculten una mina. El jugador puede marcar una casilla si cree que hay una mina oculta, o descubrir la casilla si cree que es segura. Puede destapar cada casilla; si oculta una mina, usted pierde el juego.

Presione ▼ , ▲ para seleccionar el nivel de dificultad.

Presione ENTER para empezar el juego.

Utilice:

- ▼ , ▲ , ◀ , ▶ para mover el cursor;
-  (ESPACIO) para marcar una casilla si cree que hay una mina;
- ENTER para destapar una casilla.

Algunas casillas tienen un número, este número indica las minas que suman todas las casillas circundantes.

CONFIGURACIÓN

Si no está especificado lo contrario, entre la subsección y seleccione la opción deseada con ▼ , ▲ . Después presione ENTER para confirmar su opción.

Idioma de interfaz

Puede cambiar idioma de interfaz entre inglés y español.

Hora

Especifique la fecha y la hora actuales. Presione ENTER.

En la pantalla subsiguiente introduzca la primera letra del nombre de ciudad/país y seleccione la ciudad/país de la lista usando ▼ , ▲ .

Alarme diario

Utilice:

- para cambiar entre horas y minutos;
- ▼ , ▲ para cambiar valores;
- A, P para especificar AM o PM;

Presione ENTER para guardar las modificaciones.

Presione ▼ , ▲ para apagar/encender la alarma.

Formato de hora/data

El formato de Mes-Día-Año puede cambiar por Día-Mes-Año. El formato de 24 horas puede cambiar al formato de 12 horas.

Ajustar contraste

Cambie el *Nivel de contraste* usando ◀ , ▶ .

Tono de teclas

El tono de teclas está activado por omisión. Esta característica está diseñada para producir un bip corto cada vez que usted presiona una tecla en el teclado del aparato.

Auto-desligamiento

La escala ajustable es de 3 hasta 12 minutos. Durante unos segundos antes del apago automático, el aparato produce un señal acústica.