

Funkcje

- ❖ Słownik angielsko-polski i polsko-angielski zawierający ponad 430 000 słów
- ❖ Słownik języka angielskiego zawierający 12 000 słów
- ❖ Słownik TOEFL zawierający 5 000 słów
- ❖ Odtwarzanie angielskich słów
- ❖ Wybór zwrotów angielskich (USA)
- ❖ Angielskie czasowniki nieregularne
- ❖ Rozmówki angielsko-polskie w 12 grupach tematycznych
- ❖ Testowanie
- ❖ Natychmiastowe tłumaczenie zwrotne
- ❖ Funkcje Szukaj i Poszukaj według obrazka
- ❖ Zaawansowany system rozpoznawania wyrazów
- ❖ Kalkulatory (standardowy i naukowy)
- ❖ Przeliczniki jednostek miar i walut
- ❖ Czas lokalny i strefowy
- ❖ Kalendarz
- ❖ Budzik
- ❖ Dwujęzyczny interfejs
- ❖ Cztery gry logiczne
- ❖ Wbudowany głośnik
- ❖ Wejście dla słuchawek

ROZPOCZĘCIE OBSŁUGI

Wyświetlane symbole i ich znaczenie



Włączony dźwięk klawiszy

SHIFT

Wciśnięty klawisz SHIFT



Słabe baterie



Odtwarzanie słów włączone



Budzik Wł.



Przewijanie w pionie włączone



Przewijanie w poziomie włączone



Urządzenie ECTACO Partner® EP300T jest zasilane trzema bateriami AAA (LR03).

Klawisze sterujące i edycyjne

RESET

Ponownie uruchomić system

ON/OFF

Włączyć/wyłączyć urządzenie



Przesuwanie kursora, wybieranie



Wybieranie, przewijanie, zmiana wartości



Przewijanie stron

ENTER

Wykonanie, zapisanie zmian



Wprowadzenie spacji

ESC

Zamknięcie, anulowanie, wyjście, powrót



Przełączanie języka

SHIFT +

Wprowadzić polską literę

klawisz

diakrytyczną

SHIFT + ◀

Backspace

SHIFT + ▶

Wpisanie znaku „_”

SHIFT + ▲

Wpisanie znaku „?”

SHIFT + ▼

Wpisanie znaku „*”




Odczytanie (jeśli dostępne)

A, P

Wybranie AM lub PM (w formacie 12-godzinnym)

Klawisze skrótu

EP DICT	Słownik angielsko-polski
EE DICT	Słownik języka angielskiego z objaśnieniami
TOEFL	Słownik TOEFL
PHRASES	Rozmówki
IDIOMS	Zwroty
VERBS	Czasowniki nieregularne
GAMES	Gry
CALC	Obliczenia
TIME	Czas
SETUP	Ustawienia systemowe

 Po włączeniu urządzenia po raz pierwszy wyświetlony zostanie komunikat *Clear all data?* Y/N. Naciśnij wówczas "Y".

Menu główne

Ikony menu głównego odpowiadają następującym sekcjom: *Słowniki, Dod. angielski, Testowanie, Kalkulator, Czas, Kalendarz, Gry* oraz *Ustawienia systemu*.

Aby otworzyć wybraną opcję, wciśnij ENTER.

SŁOWNIKI

Wybierz słownik *Angielsko-polski, Polsko-angielski, Angielsko-angielski* lub *TOEFL*, a następnie wpisz pierwsze litery słowa, które chcesz przetłumaczyć.

Gdy na ekranie pojawi się pożądane słowo, naciśnij ENTER, aby wyświetlić jego tłumaczenie.

Aby przejrzeć tę listę, użyj klawiszy ▼ lub ▲.

Aby przesunąć stronę w dół lub w górę, użyj klawiszy ⌵ lub ⌶.

Wciśnij ESC, aby powrócić do miejsca ekranu wprowadzania nowego hasła.

Wyświetlone tłumaczenia są uzupełnione o następujące oznaczenia części mowy: **A** – przymiotnik, **ABBR** – skrót, **ADV** – przysłówek, **ART** – przyimek, **AUX** - czasownik posiłkowy, **CONJ** – spójnik, **ID** – idiom, **INTRJ** – wykrzyknik, **N** – rzeczownik, **NPR** - nazwa własna, **NUM** – liczebnik, **PART** – partykuła, **PHR** – zwrot, **PREF** – przedrostek, **PREP** – przyimek, **PRON** – zaimek, **SUFF** – przyrostek, **V** – czasownik. Są one podane w nawiasach kwadratowych.

Polskie rzeczowniki posiadają następujące oznaczenia rodzaju i liczby: **F** – żeński, **M** – męski, **MF** – męski lub żeński, **N** – nijaki, **PL** – liczba mnoga.

DODATKOWY ANGIELSKI

Czasowniki nieregularne

Wpisz pierwszą literę poszukiwanego czasownika nieregularnego oraz przejrzyj wyświetlaną listę.

Zwroty

Wpisz pierwszą literę poszukiwanego idiomu oraz przejrzyj wyświetlaną listę.

Rozmówki

Wybierz temat. Naciśnij ENTER, aby przejrzeć listę tematów podrzędnych i listę wyrażień.

NAUCZANIE

Aby zweryfikować znajomość słów, wybierz podsekcję *Testowanie*. Spróbuj zgadnąć litery, z

których składa się dane słowo. Litery wpisuj za pomocą klawiatury.

Aby wyświetlić ukryte słowo, wciśnij ENTER. Aby kontynuować, naciśnij dowolny klawisz.

Aby zmienić bieżący słownik wejdź do podsekcji *Wybrać słownik*, a następnie wybierz jeden ze słowników.

OBLICZENIA

Sekcja obliczeń zawiera podsekcje: *Kalkulator Zwykły*, *Naukowy*, *Zamianę metryczną*, *Przeliczanie walut*.

Kalkulator zwykły

Używaj tej aplikacji jak standardowego kalkulatora kieszonkowego.

Kalkulator naukowy

Używaj Kalkulatora naukowego do wykonywania zaawansowanych obliczeń naukowych.

Przeliczanie jednostek miary

Wybieranie podsekcji przy pomocy ▼ , ▲ .
Naciśnij ENTER.

Wprowadź wartość.

Przeliczanie walut

Ustawianie kursu

Wybierz podsekcję *Ustalić kurs*, aby określić nazwy i kursy walut. W miejsca znaków zapytania można wprowadzać kolejne waluty.

Określ kursy walut w odniesieniu do waluty podstawowej (której kurs powinien wynosić 1).

Aby sprawdzić kursy walut, wybierz podsekcję *Pokazać kursy*.

Przeliczanie

Wybierz podsekcję *Przeliczenie*.

Wybierz nazwę waluty oraz wprowadź jej ilość.
Naciśnij ENTER.

CZAS

Czas lokalny

Wyświetla nazwy wybranego miasta i państwa, datę, dzień tygodnia oraz bieżący czas dla danego miasta. Ustawienia te można określić w sekcji *Ustawienia systemu*.

Czas strefowy

Wyświetla nazwy wybranego miasta i państwa, datę, dzień tygodnia oraz bieżący czas dla danego miasta.

Aby zobaczyć informację na temat kolejnego miasta, przejrzyj listę alfabetyczną posługując się przyciskami ▼, ▲.


Aby zobaczyć informację na temat kolejnego państwa, przejrzyj listę alfabetyczną posługując się przyciskami ◀, ▶.

Aby szybko odnaleźć dane miasto, wpisz pierwszą literę jego nazwy.

Po zaznaczeniu właściwego miasta, naciśnij ENTER, aby zapisać zmiany.

KALENDARZ

Kalendarz wyświetla bieżącą datę, dzień tygodnia, miesiąc oraz rok.

 Upewnij się, że *Nastawienie czasu* (w sekcji *Ustawienia systemu*) jest prawidłowe.

GRY

Sokoban

Celem gry *Sokoban* jest przesunięcie wszystkich pionków na pola oznaczone "X".

Użyj klawiszy ▼ lub ▲ , aby zmienić poziom trudności.

Naciśnij ENTER, aby rozpocząć grę.

Użyj klawiszy ▼ , ▲ , ◀ , ▶ , aby sterować ruchami.

Rendżu

Gracze wykonują ruchy naprzemiennie, ustawiając czarne i białe pionki na miejscach przecięcia linii siatki. Każdy z graczy próbuje ustawić nieprzerwany ciąg pięciu pionków ustawionych w pionie, poziomie lub po przekątnej, jednocześnie nie pozwalając na to samo przeciwnikowi.

Naciśnij ENTER, aby rozpocząć grę.

Aby wykonać ruch, naciśnij ▼ , ▲ , ◀ , ▶ , a następnie ENTER.

Rewersi

Grę prowadzi się pionkami o dwóch kolorach: czarnym i białym. Gdy gracz okrąży pionek lub pionki przeciwnika, zmieniają one kolor. Jeśli nie ma możliwości otoczenia pionka(-ów) przeciwnika, tracisz kolejkę i pozwalasz przeciwnikowi na otoczenie swoich. Gra kończy się po wypełnieniu pola gry. Zwycięża osoba, która okrążyła największą liczbę pionków.
Naciśnij ENTER, aby rozpocząć grę.

Użyj klawiszy ▼ , ▲ , ◀ , ▶ , aby sterować ruchami pionków. Naciśnij ENTER, aby potwierdzić wybór.


Saper

Celem gry *Saper* jest odnalezienie wszystkich min bez ich odkrywania. Jeśli odkryjesz minę, przegrywasz.

Ustaw poziom trudności, korzystając z klawisza ▼ lub ▲ .

Naciśnij ENTER, aby rozpocząć grę.

Użyj:

- ▼ , ▲ , ◀ , ▶ , aby przesunąć kursor.
-  Naciśnij (SPACJĘ), aby zaznaczyć podejrzone pole, pod którym może znajdować się mina.
- Naciśnij ENTER, aby odkryć pole.

Jeśli na danym polu pojawia się liczba, oznacza ona liczbę min znajdujących się w jego bezpośrednim sąsiedztwie.

USTAWIENIA SYSTEMOWE

Wyboru podsekcji oraz opcji dokonuje się przy pomocy klawiszy ▼ , ▲ , chyba że określono inaczej. Następnie naciśnij ENTER, aby potwierdzić wybór.

Język interfejsu

Istnieje możliwość przełączenia pomiędzy *Angielską* i *Polską* wersją językową.

Nastawienie czasu

Ustaw bieżącą datę, korzystając z klawiszy ▼ , ▲ , ◀ , ▶ . Naciśnij ENTER.

W następnym ekranie wpisz pierwszą literę nazwy miasta/państwa, a następnie użyj ▼ , ▲ , aby wybrać właściwe miasto/państwo z listy.

Budzik

Użyj:

- ◀, ▶ , aby przełączać między polami ustawiania godzin i minut;
- Użyj ▼ , ▲ , aby zmienić wartość;
- Wybierz A, P odpowiednio dla AM lub PM.

Naciśnij ENTER, aby zapisać zmiany.

Użyj klawiszy ▼ lub ▲ , aby włączyć lub wyłączyć budzik.

Format czasu

Istnieje możliwość zmiany formatu miesiąc-dzień-rok na dzień-miesiąc-rok. Format 24-godzinny można również zmienić na 12-godzinny.

Nastawić kontrast

Poziom kontrastu ustawia się przy pomocy klawiszy ◀, ▶ .

Dźwięk klawiszy

Dźwięk klawiszy domyślnie jest włączony. Wtedy po każdym naciśnięciu klawisza na klawiaturze urządzenia słychać krótki dźwięk.

Wyłączenie automatyczne

Zakres ustawienia: 3 do 12 minut. Na kilka sekund przed wyłączeniem urządzenie generuje przerywany sygnał dźwiękowy.